COMMAND & CONQUER™
TIBERIAN SUN™



חוברת הפעלה

התמיכה הטכנית

קו השירות עומד לרשותכם בימים א'–ה' בין השעות 16:00–20:00 וביום ו' בין השעות 10:00–14:00 בטלפון 03-5383405/6.

תוכלו לשלוח גם פקס קצר עם תיאור הבעיה, בכל שעות היממה, לטלפון 03-6342372 או לשלוח דואר אלקטרוני ל: service@hed-arzi.co.il
מחלקת התמיכה הטכנית של חברת הד-ארצי מולטימדיה בדקה את המוצר הזה בקפדנות ומצאה אותו תקין, כמובן, כל עוד המחשב שברשותכם עומד בדרישות המערכת כפי שמופיעות על קופסת המשחק.

בכדי ליעל את השירות, אנא קראו בבקשה את חוברת ההפעלה של המשחק.

בפנייתכם אנא ציינו את המשחק בו יש לכם בעיה, כיצד היא אירעה, באיזה שלב של המשחק והאם היא חוזרת על עצמה או חד-פעמית. במידה והתקבלה הודעת שגיאה, רשמו אותה על דף נייר לפני שתתקשרו.

כן ספקו כל מידע אפשרי על המחשב: מעבד ראשי, כמות זיכרון, כרטיס מסך, כרטיס קול ותוכנות מותקנות.

בברכה:
צוות תמיכה טכנית,
הד-ארצי מולטימדיה

בקרו באתר האינטרנט שלנו ותתעדכנו במוצרים חדשים:
http://www.hed-arzi.co.il

"Tiberian Sun is unable to detect your cd-rom drive.", הודעת שגיאה שמתקבלת כשמנסים להריץ את המשחק.

גילינו שלקוחות שבמחשב שלהם מותקנים שני כונני תקליטורים ויותר מקבלים את הודעת השגיאה לעיל. ניתן לתקן זאת בקלות באמצעות ההוראות להלן.

הפעילו את המחשב וחכו כרגיל עד שמערכת ההפעלה חלונות תעלה.
לפני כן תצטרכו להסיר את ההתקנה של המשחק מהמחשב שלכם, אם על ידי 'הוספת/הסרת תוכניות' מלוח הבקרה או על ידי בחירת האפשרות "Tiberian Sun Uninstall" ממחיצת המשחק תחת הכפתור 'התחל'.
אחרי שתעשו זאת, התקינו את המשחק מכונן התקליטורים עם האות הראשונה בלבד.

לדוגמה,

אם יש לכם שני כוננים קשיחים, שמסומנים כ–C וכ–D, ושני כונני תקליטורים, E ו–F, אתם תצטרכו להתקין את המשחק מכונן E.

אחרי התקנת המשחק אתם תצטרכו להפעיל אותו מכונן התקליטורים הראשון בלבד.

הערה: אם כונן התקליטורים הראשון שלכם הוא כונן כותב–קורא או כונן DVD אז אנחנו ממליצים לכם להגדיר את המערכת כך שכונן התקליטורים הרגיל יהיה כונן התקליטורים הראשון והכוננים האחרים יהיו עם אותיות גבוהות יותר. ניתן לשנות זאת בקלות בעזרת 'מנהל ההתקנים' (אחד התגים ביישומון 'מערכת' תחת לוח הבקרה).

קודם כל תצטרכו להסיר את ההתקנה של המשחק מהמחשב שלכם, עם על ידי 'הוספת/הסרת תוכניות' מלוח הבקרה או על ידי בחירת האפשרות "Tiberian Sun Uninstall" ממחיצת המשחק תחת הכפתור 'התחל'.
לחצו על הכפתור 'התחל', בחרו את האפשרות 'הגדרות' ואז הפעילו את 'לוח הבקרה'. כעת לחצו על 'מערכת' ואז על התג 'מנהל ההתקנים'.
אתם תראו סעיף שנקרא "CDROM", לחצו על ה–"+" כדי להרחיב את הסעיף ולראות את המידע.
כעת בחרו את כונן התקליטורים הרגיל שלכם, לחצו על הכפתור "מאפיינים" ובחרו את התג "הגדרות". בחלק התחתון של החלון יש חלק שנקרא "אותיות כונן שמורות". בשתי התיבות בחרו את האות הכי נמוכה שניתן (למשל :E אם נשתמש שוב בדוגמה לעיל).
אחרי שתעשו כן לחצו על הכפתור 'אישור'.
כעת בחרו את כונן ה–DVD שלכם או את הכונן הכותב–קורא ודאו לבחור אות אחרת מזו שקבעתם לכונן התקליטורים הרגיל. שוב, לחצו על הכפתור 'אישור' כדי שהמערכת תעכל את השינויים.
כעת סגרו את חלון 'מנהל ההתקנים' באמצעות לחיצה על הכפתור 'אישור'.
אתם תתבקשו לאתחל את המערכת. לחצו על הכפתור 'אישור', והמחשב שלכם יעלה מחדש.
אחרי שהמערכת תעלה מחדש, התקינו ושחקו במשחק מכונן התקליטורים הראשון בלבד!

תוכן עניינים

מדריך עזר

מונחון מקוצר של מונחים בהם נרבה להשתמש בהמשך

אלא אם יצוין אחרת, ל-"לחיצה" ול-"בחירה" יש אותה משמעות במדריך זה. השתמשו בעכבר שלכם כדי להצביע על, או לבחור, פריט ואז לחצו על הכפתור השמאלי של העכבר פעם אחת כדי לבחור את אותו פריט. "לחיצה כפולה" פירושה שתי לחיצות ברצף מהיר על הכפתור השמאלי של העכבר. "לחיצה ימנית" פירושה לחיצה בודדת על הכפתור הימני של העכבר. "אפשרויות מיתוג" הן אפשרויות אותן ניתן להפעיל או לבטל על ידי סימונן עם העכבר ולחיצה בודדת על הכפתור השמאלי של העכבר. כדי לשנות "פס גלילה", השתמשו בעכבר כדי להצביע על ידית הבקרה. לחצו והחזיקו את הכפתור השמאלי של העכבר והזיזו את העכבר כדי לגרור את הידית לכוון הרצוי. כשהידית תהיה במקום שתרצו, שחררו את הכפתור של העכבר. "ברירת מחדל" היא הגדרה אוטומטית עבור אפשרות. אפשרות תישאר בהגדרת ברירת המחדל שלה אלא אם תשנו אותה. כש"תיבת דו-שיח" מופיעה על המסך, היא תספק לכם מקום בו תוכלו להקליד מידע. "התקנים" הם סוג של תוכנה שמאפשרת למחשב שלכם לתקשר עם כרטיסי חומרה שונים, כמו למשל כרטיס המסך שלכם, כרטיס הקול או כרטיס התלת-ממד.

דרישות מערכת

דרישות מערכת מזעריות

חלונות 95/98 או NT (עם Service Pack 3 או מעלה)
מעבד אינטל פנטיום 166MHz
32MB זיכרון RAM חופשי
200MB מקום פנוי בכונן הקשיח
כונן תקליטורים במהירות 4 X
כרטיס מסך עיקרי עם 4MB זיכרון
עכבר תואם 100% מיקרוסופט
DirectX 6 (כלול בתקליטור המשחק)
כרטיס קול תואם DirectSound; 8bit, 16bit, 32bit או תואם 100% סאונדבלסטר

דרישות מערכת מומלצות

חלונות 95/98 או NT (עם Service Pack 3 או מעלה)
מעבד אינטל פנטיום 2 במהירות 233MHz ומעלה
64MB זיכרון RAM חופשי
200MB מקום פנוי בכונן הקשיח
כונן תקליטורים במהירות X 4
כרטיס מסך עיקרי עם 4MB זיכרון
עכבר תואם 100% מיקרוסופט
DirectX 6 (כלול בתקליטור המשחק)
כרטיס קול תואם DirectSound; 8bit, 16bit, 32bit או תואם 100% סאונדבלסטר

דרישות נוספות למשחקים מרובי משתתפים

אינטרנט (2–4 משתתפים)
מודם 28.8Kbps
שירות חיבור לאינטרנט TCP/IP
תקליטור משחק אחד לכל מחשב

כבל טורי מוצלב (2 שחקנים)
כבל טורי מוצלב
יציאת תקשורת מהירה
תקליטור משחק אחד לכל מחשב

מודם (2 שחקנים)
מודם 28.8Kbps
תקליטור משחק אחד לכל מחשב

רשת (2–8 שחקנים)
רשת מקומית LAN עם פרוטוקול IPX
תקליטור משחק אחד לכל מחשב

הכנת הדיסק הקשיח

לפני שאתם מתקינים תוכנה מאוד חשוב לוודא שהכונן הקשיח שלכם עובד כראוי. אנו ממליצים להריץ 'בדיקת שגיאות' (Scandisk) ואת 'מאחה הכונן הקשיח' (Disk Defragmenter). תוכנית 'בדיקת השגיאות' מחפשת אחר בעיות בכונן הקשיח שלכם ומנסה לתקן אותן. 'מאחה הכונן הקשיח' מבטיח שהמידע בכונן הקשיח שלכם מסודר היטב. אם לא תריצו את התוכניות הללו, ייתכן ותתקלו במידע פגום שיפריע להתקנת והרצת המשחק.
ראשית, הריצו את תוכנת 'בדיקת השגיאות'. כדי להריץ אותה, לחצו על כפתור 'התחל' בשורת המשימות שלכם. התפריט יפתח.
בחרו 'הפעלה'. בתיבת השיחה הקלידו scandisk ולחצו על אישור. אחרי שהתוכנית מתחילה, וודאו שהתיבה 'תיקון שגיאות אוטומטי' מסומנת ובחרו את הדיסק אליו אתם רוצים להתקין את המשחק. לאחר מכן לחצו על 'התחל' והתוכנית תבדוק אם קיימות בעיות בכונן הקשיח.
הצעד הבא הוא שוב ללחוץ על כפתור 'התחל'. התפריט יפתח.
בחרו 'הפעלה'. הקלידו בתיבת השיחה defrag. כמו בתוכנית 'בדיקת השגיאות', בחרו את הכונן הקשיח אליו אתם רוצים להתקין את המשחק.

הערות לגבי התקנת DirectX

קראו את החלק הזה עד סופו לפני שתתחילו להתקין את Command & Conquer Tiberian Sun או את התקני ה-DirectX.

הערה: החלק הזה מתייחס להוראות מסוימות עבור חלונות 95/98. תחת חלונות NT 4.0, יש צורך להתקין קודם כל את "חבילת שירות מספר 3" (service pack 3) שכוללת עדכון למערכת ההפעלה שכולל מרכיבים של DirectX. חבילת השירות הזו אינה כלולה בתקליטורים של Command & Conquer Tiberian Sun ויש צורך להשיגה בנפרד ממיקרוסופט.

DirectX הוא ממשק תכנות (Application Programming Interface) שמאפשר לתוכנות של חלונות 95/98 לגשת באופן ישיר, בזמן אמת ובמהירות גבוהה לחומרת המחשב שלכם. הממשק הזה גם מקל על התקנת והגדרת החומרה שלכם. זה הופך את התקני ה-DirectX לכלי מעולה למשחקים תחת חלונות

95/98. המשחק שלפניכם משתמש בהתקני DirectX. תמצאו בתקליטור המשחק את DirectX 6. במהלך התקנת המשחק אתם תשאלו אם ברצונכם להתקין את התקני ה-DirectX. אם במחשב שלכם לא מותקנים ההתקנים האלה, או אלה המותקנים הם מגרסה מוקדמת יותר, אנו ממליצים לכם ללחוץ על Yes כשתתבקשו לעשות כן. אם DirectX מותקן כבר במחשב שלכם והוא מגרסה 6 אנו ממליצים לכם על No.

ייתכן ותצטרכו לעדכן את התקני כרטיס המסך וכרטיס הקול שלכם כדי ששלושה מהתקני ה-DirectX – DirectDraw, Direct3D ו-DirectSound – יעבדו כראוי. אם אתם תשמשו בכרטיס קול וכרטיס מסך עם התקנים (Drivers) שאינם תואמים ל-DirectX זה יכול לגרום לבעיות בזמן המשחק. במהלך ההתקנה של ה-DirectX יוחלפו ההתקנים של כרטיס הקול וכרטיס המסך שלכם, בהתאם לצורך. עבור חומרה חדשה, או חומרה שאינה פופולרית, ייתכן ותצטרכו לפנות ליצרני החומרה שלכם כדי שיספקו לכם התקנים מתאימים עבור תמיכה ב-DirectX.

אחרי ההתקנה של DirectX 6, תוכלו לבדוק אם להתקני הקול, וידאו ותלת-ממד שלכם יש תמיכה ב-DirectX 6: דרך חלון המחשב שלי פתחו את המחיצה Directx שנמצאת בתוך מחיצת Program Files בכונן הקשיח C. פתחו את המחיצה setup. הריצו משם את התוכנית Dxdiag.exe.

תוכנית האבחנה מספקת לכם מידע לגבי ההתקנים של כרטיס הקול, כרטיס המסך וכרטיס התלת-ממד שלכם. כדי לבדוק את כרטיס המסך שלכם לחצו על התג Display 1, כדי לבדוק את כרטיס הקול שלכם לחצו על התג Sound וכדי לבדוק את ההתקנים של כרטיס התלת-ממד שלכם לחצו על Display 2. בכל אחד המסכים האלה, החלק שמראה את ההתקנים יאמר לכם אם ההתקן אושר על ידי מיקרוסופט או לא לגבי תמיכה ב-DirectX 6.
אם הדיווח שתראו יהיה "Certified : Yes" (מאושר), להתקן שלכם יש תמיכה ב-DirectX 6 והוא אמור לעבוד עם אפליקציות DirectX.
אם הסימון ליד ההתקן הוא "Certified : No" (לא מאושר), ההתקן שלכם אינו תומך ב-DirectX 6. אתם עלולים להיתקל בבעיות בעת הרצת אפליקציות DirectX. אם אכן זהו המקרה – פנו לסעיף העוסק בכך בתחתית מסך

ה-DirectX Diagnostic Tool. משתמשי חלונות 98 יכולים להיעזר אף בכפתור Troubelshoot, אליו ניתן לגשת דרך תווית ?Still Stuck. לחצו על Exit כדי לצאת מהתוכנית.
הערה חשובה: במהלך ההתקנה של DirectX 6, אם אתם משתמשים בכרטיס קול או כרטיס מסך עם התקן שקיבלתם מיצרן החומרה שלכם שתומך ב-DirectX, שלא קיבל עדיין אישור ממיקרוסופט, אתם תשאלו אם ברצונכם להחליף את ההתקן. לגבי כרטיסי מסך, אנחנו ממליצים לא להחליף את ההתקן. חלק מכרטיסי המסך חייבים התקן שנכתב על ידי היצרן. החלפת ההתקן של היצרן עם ההתקן של מיקרוסופט יכול לגרום לבעיות הרצה של תוכניות העזר של כרטיס המסך. אנו ממליצים שתעקבו אחרי כל ההוראות וההמלצות שיתקבלו במהלך התקנת ההתקנים.

התקנת המשחק

1) הפעילו את המחשב וחכו להופעת שולחן העבודה של חלונות.

2) הכניסו את אחד מהתקליטורים של Command & Conquer Tiberian Sun לכונן התקליטורים ותפריט ההפעלה האוטומטית יופיע.

הערה: אם תפריט ההפעלה האוטומטית לא יופיע, בצעו לחיצה כפולה על צלמית 'המחשב שלי' שנמצאת על שולחן העבודה שלכם. לאחר מכן בצעו לחיצה כפולה על הצלמית שמייצגת את כונן התקליטורים שלכם. תפריט ההפעלה האוטומטית יופיע.

3) בחרו את האפשרות Install (שימו לב: אם כבר התקנתם את המשחק קודם לכן, האפשרות Install לא תוצג בתפריט ההפעלה האוטומטית).

4) עקבו אחרי ההוראות שתקבלו על המסך, צעד אחר צעד.

במהלך תהליך ההתקנה אתם תתבקשו להקליד את המספר הסידורי של עותק המשחק שלכם. אתם תוכלו למצוא את המספר הזה בחלק התחתון של הצד האחורי של קופסת הפלסטיק של תקליטורי המשחק. המספר הסידורי הזה הוא

ייחודי לגרסת המשחק שלכם וכדאי שתשמרו אותו במקום בטוח למקרה שתצטרכו להתקין את המשחק מחדש. בנוסף, מאוד חשוב שלא תתנו את המספר הסידורי שלכם לאחרים מכיוון שייתכן וזה יביא לכך שלא תוכלו לשחק במשחק במספר מצבים שלו.

הערה: אם במחשב שלכם לא מותקנים התקני DirectX, או אלה המותקנים הם מגרסה מוקדמת יותר, אנו ממליצים לכם ללחוץ על Yes כשתתבקשו לעשות כן. אם DirectX מותקן כבר במחשב שלכם והוא מגרסה 6 אנו ממליצים לכם על No.

הערה: לפרטים נוספים לגבי ההתקנה של התקני ה–DirectX, ראו את החלק הערות לגבי התקנת DirectX לעיל.

עם סיום תהליך ההתקנה, אתם תוכלו לבחור לשחק במשחק, לראות את קובץ ה–Readme או לחזור לחלונות. קובץ ה–Readme מכיל מידע חשוב שהתווסף לאחר שמדריך העזר והמדריך למשתמש כבר נשלחו לבית–הדפוס.

הסרת ההתקנה/התקנה מחדש

אם תתקלו בבעיות או שהמשחק לא הותקן כראוי בפעם הראשונה, אנחנו ממליצים לכם להתקין אותו מחדש. אם הבעיות ממשיכות, נסו קודם כל להסיר את המשחק, ואז להתקין אותו שוב.

כדי להסיר את ההתקנה של Command & Conquer Tiberian Sun:

הכניסו את אחד מהתקליטורים של Command & Conquer Tiberian Sun לכונן התקליטורים שלכם ותפריט ההפעלה האוטומטית יופיע.

הערה: אם תפריט ההפעלה האוטומטית לא יופיע, בצעו לחיצה כפולה על צלמית 'המחשב שלי' שנמצאת על שולחן העבודה שלכם. לאחר מכן בצעו לחיצה כפולה על הצלמית שמייצגת את כונן התקליטורים שלכם. תפריט ההפעלה האוטומטית יופיע.

בחרו את האפשרות UNINSTALL (שימו לב: האפשרות הזו תופיע רק אם התקנתם את המשחק קודם לכן).

עקבו אחרי ההוראות על המסך.

כדי להתקין את המשחק מחדש, התייחסו להוראות ההתקנה לעיל וכמובן, וודאו שהמספר הסידורי הייחודי שלכם נמצא בהישג יד.

הפעלת המשחק

1) הפעילו את המחשב וחכו להופעת שולחן העבודה של חלונות.

אם התקליטור של Command & Conquer Tiberian Sun אינו נמצא בכונן התקליטורים, הכניסו אותו לכונן ותפריט ההפעלה האוטומטי יופיע.

הערה: אם תפריט ההפעלה האוטומטית לא יופיע, בצעו לחיצה כפולה על צלמית 'המחשב שלי' שנמצאת על שולחן העבודה שלכם. לאחר מכן בצעו לחיצה כפולה על הצלמית שמייצגת את כונן התקליטורים שלכם. תפריט ההפעלה האוטומטית יופיע.

2) לחצו על PLAY כדי להתחיל לשחק ב–Command & Conquer Tiberian Sun.

הערה: במדריך למשתמש תמצאו הוראות כיצד לשחק במשחק.

משחקים מרובי–משתתפים

ב–Command & Conquer Tiberian Sun, תוכלו למשחק במשחקים מרובי–משתתפים באינטרנט באמצעות Westwood Online, באמצעות מודם, באמצעות כבל טורי מוצלב, ברשת מקומית או להתאמן נגד המחשב באמצעות אפשרות ה–"תגרה".

כדי לשחק במשחק מרובה-משתתפים ב-Command & Conquer Tiberian Sun, בחרו את האפשרות MULTIPLAYER GAME מהתפריט הראשי של המשחק ובחרו את מצב ההרס שתרצו.

משחק באינטרנט

הערה: לפני שתנסו לשחק משחק באינטרנט, התחברו לאינטרנט באמצעות ספק השירותים שלכם.

התחלה

בחרו את האפשרות INTERNET בתפריט Multiplayer Games וזה יוביל אתכם למסך ההתחברות של Westwood Online (WOL). אם כבר יצרתם חשבון ב-WOL, הקלידו את שם המשתמש שלכם ואת הסיסמה ולחצו על OK. אם עדיין אין לכם חשבון, תוכלו ליצור אחד אם תלחצו על NEW ACCOUNT ותעקבו אחרי ההוראות שתקבלו. כדי לחזור לתפריט ה-Multiplayer Games לחצו על CANCEL.

יצירת חשבון חדש

אם אף פעם לא שיחקתם ב-WOL, אתם תצטרכו ליצור חשבון משתמש לפני שתוכלו לשחק. לחצו על NEW ACCOUNT ואתם תתחילו בתהליך שיוביל אתכם למשחקים באינטרנט. אחרי שתתחברו ל-Westwood, אתם תתבקשו לענות על מספר שאלות לפני שתוכלו ליצור את החשבון שלכם.

אם הכל יתנהל כמו שצריך ביצירת החשבון שלכם, התוכנית תנסה להתחבר למסך הלובי של WOL. אם התוכנית תתקל בקשיים בזמן ההתחברות לשרת, תופיע הודעה שתסביר מה הבעיה ומה מקורה. למידע נוסף לגבי בעיות אפשריות, ראו מידע בחלק 'טיפול בבעיות'.

ניווט במסך הלובי של WOL

אחרי הקמת הקשר ל-WOL, אתם תראו את מסך הלובי של WOL. במסך הזה תוכלו לבצע פעולות שונות, כמו להצטרף למשחק, ליצור משחק חדש,

לשוחח עם שחקנים אחרים, למצוא או לשלוח הודעות לשחקנים אחרים או שתוכלו לצפות בסולם הטורניר.

הודעות שיחה

הצד השמאלי של מסך השיחה הוא חלון השיחה בו תראו הודעות שמתקבלות או נשלחות. ההודעות יופיעו בחלון הזה בזמן שהאנשים יקלידו אותן, בפורמט בו ההודעה תופיע לאחר שמו של המקליד. כדי לשלוח הודעה, פשוט הקלידו אותה בשורת הקלט ולחצו על Enter. כדי להסב תשומת לב להודעה שאתם שולחים, לחצו על ACT בצד הימני של המסך. זה יגרום לכך שההודעה תשלח בצבע שונה כדי שתמשוך תשומת לב וכדי לסמן שהיא חשובה. כדי לכוון הודעה לאדם מסוים או לרשימה של אנשים (ולא לכל הנוכחים בלובי), אתם תוכלו ללחוץ על מספר שמות ברשימת המשתמשים שנמצאת בחלק התחתון הימני של המסך. כדי לבטל את הבחירה של כל המשתמשים ברשימה הזאת, בצעו לחיצה ימנית על רשימת השמות.

שרתים, ערוצים, לובים ומשחקים

כדי להבין את המבנה של המערכת של Westwood Online חשבו על בניינים וחדרים. המערכת מחולקת ל-"שרתים", אותם ניתן להדמות לבניינים. כל מבנה מורכב ממספר חדרים, שיכולים להיות "ערוצי שיחה", "לובי של משחק" או "משחקים". השרתים מסודרים בצורה אופיינית בהתאם לאזור גיאוגרפי, וכך למשל תוכלו לראות שרת של USA (ארה"ב) או שרת של ASIA (אסיה). תוכלו לנוע בצורה חופשית בין השרתים הזמינים, אבל זכרו שבדרך כלל יהיה חיבור טוב יותר בשרת בברירת המחדל.

חלון הניווט, שנמצא באזור הימני העליון של מסך הלובי של WOL, מציג רשימה של בניינים או חדרים אליהם תוכלו לגשת מהמיקום הנוכחי שלכם. השם של המיקום הנוכחי שלכם מוצג מייד מעל חלון הניווט. הכניסה הראשונה בחלון הניווט ("..\back") היא היציאה מהמיקום הנוכחי שלכם (בצעו לחיצה כפולה על הכניסה הזאת כדי לעזוב את החדר). אם תבצעו לחיצה כפולה על כל כניסה אחרת, אתם תכנסו לאותו חדר. כך תוכלו למצוא את דרכם במערכת של WOL.

כשתתחברו לראשונה ל-Westwood Online , אתם תוצבו אוטומטית בלובי של משחק. לובי של משחק הוא סוג של חדר בו תוכלו לשוחח עם משתמשים אחרים באותו לובי. חלון הניווט יציג רשימה של משחקים אליהם תוכלו להצטרף.

הרעיון מאחורי הלובי הוא שאתם תוכלו לשוחח עם משתמשים אחרים ולהסכים לגבי יצירת משחק חדש, ואז שחקן אחד ייצר משחק חדש שיופיע בחלון הניווט אליו יוכלו להצטרף השחקנים האחרים.

יש מספר לובים זמינים ב-Westwood Online . כדי לעיין בלובים אחרים, בצעו לחיצה כפולה על הכניסה "..\back" בחלון הניווט בלובי בו אתם נמצאים באותו רגע. חלון הניווט יציג אז את כל הלובים הזמינים בשרת אליו אתם מחוברים.

למרות שחלון הניווט מתעדכן מדי דקה בערך, תוכלו ללחוץ על האפשרות REFRESH כדי ליצור קשר עם השרת ולעדכן את הרשימה בחלון הניווט.

הרגישו חופשי לסייר במערכת באמצעות חלון הניווט, עם זאת כדי לשחק ב-Command & Conquer Tiberian Sun, כל מה שתצטרכו לעשות הוא להשתמש בחדרי הלובי ובחדרי המשחקים.

משתמשים

כל המשתמשים האחרים בחדר יופיעו בחלון רשימת המשתמשים, שנמצא מייד מתחת לחלון הניווט. החלון הזה מציין אם משתמש הוא מבקר (ברק כחול), האם מתעלמים/משתיקים אותו (הצלמית השנייה ממש לפני השם, אם בכלל) ואת שם המשתמש.

כפתורים אחרים במסכי הלובי של WOL

לאורך החלק התחתון של מסך הלובי של WOL יש קבוצה של כפתורים שתעזור לכם לראות או למצוא מידע שמתייחס אל Command & Conquer Tiberian Sun או למוצרים אחרים של Westwood. החל מצד שמאל הכפתורים הם:

EXIT: יציאה מ-Westwood Online . הגיע הזמן לישון קצת.

FIND GAME: מציאת משחקים בהתאם לקריטריון שאתם תקבעו, והוא יכול להיות מפה מסוימת, אנשים עם חיבורים מהירים או מישהו שמשחק במשחקי טורניר.

View Tournament Ladder: צפייה בדירוג בטורניר.

BattleClan web page: הצטרפות או יצירה של שבטי מלחמה, צפייה במידע האחרון והמעודכן לגבי שבטי המלחמה או מיהו שבט המלחמה הכי לוהט שנמצא שם.

Find/Page User: שליחת הודעה לחברים, בתנאי שהם מחוברים ל-WOL.

Westwood Online Options: שינוי אפשרויות משחק שונות.

Ignore User: התעלמות או השתקת דברים שנאמרים על ידי משתמשים מסוימים.

Kick ו-Ban: הכפתורים האלה מאפשרים לכם להרחיק מהחדר אנשים גסים או כאלה שאי אפשר לשלוט בהם וזאת כדי לשמור על השקט והשלווה בחדר. אתם תוכלו להשתמש בכפתורים האלה רק אם תהיו בעלי הבית של החדר.

Help: קישור לדף אינטרנט בו תמצאו עזרה ומידע.

Join: הצטרפות לאחד המשחקים הרשומים.

New: יצירת חדר משלכם, אבל זה תלוי היכן אתם נמצאים במערכת של WOL.

מציאת משחק

כשתתחילו לפעול בעולם הדינמי של משחקים מקוונים אתם תרצו למצוא משחק טוב ומלא אתגר. אתם תוכלו להתחיל על ידי בחירה של אחד המשחקים שמופיעים ברשימת המשחקים בלובי בו אתם נמצאים או על ידי שימוש בכפתור FIND GAME כדי להחליט איזה סוג של משחק אתם רוצים למצוא. במסך של מציאת משחק יש אפשרויות רבות למציאת סוג המשחק שאתם רוצים לשחק. להלן פירוט של כל שדה במסך וכיצד להשתמש בשדות השונים:

Max Players: משמש לקביעת מספר השחקנים המרבי והמזערי להם מותר להשתתף במחשק.

Max Ping to Host: קביעת הפינג (מהירות ההתחברות) המרבי בה יפעל המשחק. ככל שהמספר יהיה יותר גבוה, כך תהיה יותר איטית המהירות בה המחשבים יוכלו לתקשר זה עם זה (רמז: מספר נמוך טוב יותר).

Tournament: כאן תמצאו שלוש אפשרויות מיתוג (Non-Tournament, Player Tournament ו–BattleClan Tournament) שניתן להפעיל או לבטל כדי לכלול את סוגי המשחק האלה בחיפוש שלכם.

Ladder Rank of Host: מאפשר לכם לקבוע את הדירוג המרבי והמזערי של המארח. ככל שהדירוג יותר גבוה, כך היריב יהיה יותר קשה.

Game Type: מאפשר לכם לבחור איזה סוגי משחק לכלול בחיפוש.

Map: מאפשר לכם לבחור את סוגי המפות שיכללו בחיפוש.

Tech Level: מאפשר לכם לקבוע את רמת הטכנולוגיה המרבית והמזערית של המשחקים אותם אתם מחפשים. ככל שרמת הטכנולוגיה נמוכה יותר, כך תגבילו יותר את מספר היחידות שניתן לבנות.

אם אתם לא רוצים לסנן סוגי משחקים, לחצו על SHOW ALL. זה יבטל את כל הקביעות שתעשו במסך מציאת המשחק.

אחרי שתשנו את כל ההגדרות בהתאם לרצונכם, לחצו על REFRESH והחלון מתחת לכותרת Games יתעדכן בהתאם לקריטריונים שבחרתם. כשתלחצו על משחק מסוים, החלון מעל יציג רשימה של פרטי המשחק הנבחר כדי לראות אילו אפשרויות של המשחק תואמות לקריטריונים שקבעתם. אם המשחק תואם את מה שאתם מחפשים, אתם תוכלו ללחוץ על JOIN כדי להצטרף למשחק. אם תרצו לעזוב את המסך, לחצו על CANCEL כדי לחזור ללובי של המשחק.

צפייה בסולם הטורניר

אחרי שתרגישו בנוח במשחקים מקוונים ותרצו להתקדם שלב נוסף, אתם אולי תרצו לנסות להשתתף במשחקי טורניר. במסך סולם הדירוג של הטורניר אתם תוכלו לחפש אנשים מסוימים כדי לראות מה הדירוג שלהם. בחלק העליון של המסך תוכלו להקליד שם של בן–אדם כדי לראות את הרקורד שלו ואת המיקום שלו בסולם. אם תרצו לראות רשימה מליאה של האנשים והדירוג שלהם, תוכלו ללחוץ על NEXT או BACK כזי לזוז ברשימה. כשתהיו מוכנים לחזור ללובי של המשחק, לחצו על OK.

מציאת או שליחת הודעה לאדם

אם תרצו לחפש את היריב החביב עליכם ושניכם תהיו באותו חדר לא צריכה להיות בעיה; אם לא, אתם תוכלו למצוא אותו באמצעות לחיצה על FIND/PAGE. אחרי שתלחצו על הכפתור הזה, ייפתח מסך החיפוש. הקלידו את שם המשתמש ולחצו על FIND כדי לראות אם האדם הזה מחובר או לחצו על PAGE כדי לשלוח לו הודעה. אם האדם אינו מקוון או שהוא ביטל את האפשרות לשלוח לו הודעות, המערכת תציג הודעה מתאימה. לחצו על PAGE CLAN כדי לשלוח הודעה לכל חברי שבט הקרב שלכם שמחוברים או לחצו על CANCEL כדי לחזור ללובי.

האפשרויות ב–WOL

ניתן לשנות כמה מההעדפות של משחקים מקוונים כדי שיתאימו לצרכים שלכם. אתם תוכלו למתג האם אתם מוכנים לקבל הודעות נכנסות, האם אתם רוצים לסנן שימוש בשפה רעה, לשלוח את המידע שלכם כדי שאחרים יוכלו למצוא

אתכם או לשלוח לכם הודעות, להפעיל או לבטל את המוזיקה, להראות את כל המשחקים בלובי שלכם או לשנות את אפשרויות הקול. לגבי אפשרויות הקול, אתם תוכלו לשנות את העוצמה של המוזיקה, של הקולות או של הדיבורים ברמות שנעות בין 0 ל-10 (הכי חזק).

יצירת משחק חדש

כדי ליצור משחק חדש, וודאו שאתם נמצאים בלובי של משחק (אחרת אתם תוכלו ליצור ערוץ שיחה במקום משחק).

אם תלחצו על NEW במסך השיחה, אתם תגיעו למסך יצירת משחק חדש, בו תתחילו את התהליך של קביעת המשחק מרובה המשתתפים שלכם. אתם תוכלו לשנות את מספר השחקנים שאתם רוצים שישתתפו באמצעות שימוש במחוון Players. אתם תוכלו לקבוע סיסמה אם תרצו שרק החברים הקרובים ביותר ישתתפו במשחק. אתם תוכלו לקבוע האם אתם רוצים שהמשחק יהיה משחק טורניר או טורניר של שבטי קרב. אם תרצו לחזור למסך הלובי של WOL, לחצו על CANCEL.

אחרי שתלחצו על OK, אתם תובלו למסך ההגדרה של המשחק בו תוכלו לשנות את כל האפשרויות של המשחק (התייחסו לחלק יצירת משחק חדש תחת משחקים במשחק רשת) לפני שתתחילו להשתתף בקרב הגדול הבא שלכם. אחרי שתייצרו את המשחק, רק אתם, כמארחים, תוכלו לשנות את ההגדרות שלו.

מסך ההגדרה של המשחק מכיל חלק מהכפתורים של מסך הלובי של WOL, וזה יאפשר לכם למצוא שחקנים או לשלוח להם הודעות, לראות את סולם הדירוג של הטורניר, לשנות את אפשרויות המשחק, לבעוט או להשעות שחקנים או להשיג קצת עזרה.

משחק מודם/כבל טורי מוצלב

בחירת האפשרות MODEM/SERIAL בפעם הראשונה מהתפריט Multiplayer Game תוביל אתכם למסך דו-שיח לקביעת ההגדרות. אתם תחזרו למסך הזה גם אם תתקלו בבעיות בזמן שתנסו להתחבר או שההגדרות שלכם לא יהיו

נכונות. אם כבר הכנסתם את ההגדרות למחשב שלכם, יופיע התפריט Modem/Serial.

מתחת לאפשרות Settings, אתם תוכלו לקבוע באיזה יציאת תקשורת להשתמש; בחרו את קצב הבאוד; הגדירו את מחרוזת האתחול של המודם שלכם; בחרו קוד לביטול שיחה ממתינה ותוכלו גם לשנות את ההגדרה עבור צורת הצלצול: פולסים או טונים.

כדי להגדיר את מחרוזות האתחול בהן ישתמש המודם, הקלידו את המידע שנמצא במדריך העזר של המודם שלכם בשדה Init String: ולחצו על ADD. המחרוזת החדשה תישמר ותוצג ברשימה מתחת. אתם תוכלו להגדיר כמה מחרוזות שתרצו. כל מחרוזת שתסמנו ברשימה כשתשמרו, תהיה זו שתהיה בשימוש בפעם הבאה שתנסו להתחבר. כדי למחוק כניסה מהרשימה, סמנו אותה ולחצו על DELETE.

אחרי שתסיימו את הגדרות שלכם, לחצו על SAVE ואז תוכלו לבחור האם לחייג (Dial) או לענות (Answer) או להשתמש באפשרות Null Modem. כדי לצאת ממסך ההגדרות בלי לבצע שינויים לחצו על CANCEL.

חיוג לצורך התחברות

אם תלחצו על DIAL, יופיע מסך דו-שיח של מספרי טלפון. במסך הזה תוכלו להוסיף (Add) מספרי טלפון חדשים לרשימה, לערוך (Edit) רשומות קיימות, למחוק (Delete) רשומות או לחייג (Dial) את המספר המסומן. כשתרצו לחזור לתפריט Modem/Serial, לחצו על CANCEL.

כשתוסיפו רשומות חדשות, יופיע מסך דו-שיח בשם ספר הטלפון (phonebook) בו תוכלו להקליד את שמו של האדם אליו תרצו לחייג, את מספר הטלפון שלו ולבחור את ההגדרות בהן תשמשו בחיבור זה. אחרי שתסיימו את הבחירות שלכם, לחצו על O.K. ואתם תחזרו לרשימה של מספרי הטלפונים והמספר החדש יופיע בה. כדי לצאת ממסך ספר הטלפון, פשוט לחצו על CANCEL ואתם תחזרו לרשימת הטלפונים בלי לעשות שום שינוי.

קל מאוד גם לערוך רשומות. פשוט בחרו רשומה מרשימת הטלפונים ולחצו על EDIT. בצעו את כל השינויים שאתם רוצים לשם, למספר הטלפון ולהגדרות ולחצו על SAVE כדי לשמור אותם. לחצו על CANCEL כדי לצאת ממצב העריכה בלי לבצע שום שינוי.

כדי למחוק רשומה, פשוט סמנו אותה ולחצו על DELETE והיא תיעלם.

כדי לשחק במשחק מודם/חיבור טורי מוצלב, פשוט סמנו מספר טלפון ברשימה ולחצו על DIAL. אם תרצו לחייג מספר שונה מזה שמופיע, ערכו את הרשומה ואז לחצו על DIAL. התוכנית תתחיל את התהליך של יצירת הקשר לשחקן האחר. אם יהיו בעיות כלשהן במהלך הניסיון להתחבר למחשב השני, תופיע תיבת דו-שיח שתציג את הבעיה בה נתקלה התוכנית. אחרי שתצרו את החיבור, אתם תוכלו ליצור משחק מקוון חדש (התייחסו לחלק יצירת משחק חדש תחת משחקים במשחק רשת) ולהתחיל להפציץ את החבר שלכם.

תשובה לניסיון התחברות

אם תלחצו על ANSWER בתפריט Modem/Serial , התוכנית תמשיך ותאתחל את המודם שלכם ותציב אותו במצב המתנה (תשובה-אוטומטית) ותחכה שהשחקן האחר יתחבר אל המחשב שלכם. אם יהיו בעיות כלשהן במהלך הניסיון להתחבר למחשב השני, תופיע תיבת דו-שיח שתציג את הבעיה בה נתקלה התוכנית. אחרי שתצרו את החיבור, אתם תוכלו ליצור משחק מקוון חדש (התייחסו לחלק יצירת משחק חדש תחת משחקים במשחק רשת) ולהתחיל להפציץ את החבר שלכם. רק המארח של המשחק (השחקן שחייג) יכול לשנות את ההגדרות של המשחק.

שימוש בכבל טורי מוצלב

קודם כל וודאו שהגדרתם את המחשב שלכם כראוי (הגדירו את יציאת התקשורת ואת קצב הבאוד) ושכבל טורי מוצלב (תוכלו לרכוש אותו כמעט בכל חנות מחשבים - ביסודו זהו כבל טורי עם חווטים מיוחדים שמיועד לחבר יציאות טוריות של שני מחשבים זו לזו) מחובר בין שני המחשבים. מאוד חשוב שקצב הבאוד יהיה זהה בשני המחשבים. אחרי שתעשו זאת, לחצו על NULL

MODEM והתוכנית תנסה לחבר את שני המחשבים. אם יהיו בעיות כלשהן במהלך הניסיון להתחבר למחשב השני, תופיע תיבת דו-שיח שתציג את הבעיה בה נתקלה התוכנית. אחרי שתצרו את החיבור, אתם תוכלו ליצור משחק מקוון חדש (התייחסו לחלק יצירת משחק חדש תחת משחקים במשחק רשת) ולהתחיל להפציץ את החבר שלכם.

משחק ברשת

כשתלחצו על NETWORK בתפריט Multiplayer יופיע מסך השיחה של הרשת המקומית (LAN). במסך הזה תוכלו להקליד את השם שלכם (שם ברירת המחדל הוא Player), לראות את ולבחור מתוך רשימה של משחקים זמינים, לראות את הרשימה של שאר השחקנים בלובי של המשחק או של משחקים אחרים, לשוחח עם אנשים אחרים, להצטרף למשחק או ליצור משחק חדש. אם תרצו לחזור לתפריט Multiplayer, לחצו על CANCEL.

הצטרפות למשחק

בצד הימני של מסך השיחה של הרשת המקומית, תופיע רשימה של כל המשחקים הזמינים. אתם תמיד תתחילו משחק ברשת מקומית בלובי. זהו האזור העיקרי בו תוכלו לשוחח עם שחקנים אחרים, לאסוף קבוצה של שחקנים למשחק משותף או לבחון משחקים אחרים שכבר נוצרו. לחצו על כל משחק ורשימת השחקנים מתחת תעודכן כדי להציג את כל מי שנמצא במשחק הזה.

משחקים פתוחים יופיעו ברשימה פשוט בשמם ומשחקים סגורים יופיעו עם סוגריים. אתם עדיין תוכלו לראות מי משתתף במשחק סגור, אבל לא תוכלו להצטרף אליו. אם תרצו להצטרף למשחק, בחרו אחד מהרשימה של המשחקים הזמינים מתחת לחלק Games ולחצו על JOIN.

אתם תעברו למסך האפשרויות של המשחק הזה ואתם תוכלו לבחור את הצד לטובתו תשחקו (GDI או NOD). אתם גם תוכלו לבחור את הצבע של היחידות שלכם, לבחון את אפשרויות המשחק ואת המפה של המשחק בו תשתתפו או

לשוחח עם שחקנים אחרים שמחכים לתחילת המשחק. המארח יוכל לבעוט החוצה כל אחד אם הוא ירצה, אז כדאי שתשימו לב למה שאתם אומרים וכיצד אתם פועלים.

אחרי שתבחרו את ההגדרות שלכם למשחק הזה והמארח קבע את המפה ואת האפשרויות של המשחק, הכפתור ACCEPT יואר כדי לסמן שכולכם מוכנים להתחיל במשחק. אתם חייבים ללחוץ על ACCEPT כדי לאפשר למארח להתחיל במשחק. ברגע שהמארח ילחץ על !GO, המלחמה תתחיל.

יצירת משחק חדש

אם תרצו ליצור (או לארח) משחק חדש, לחצו על NEW כדי להתחיל בתהליך של יצירת משחק מרובה-משתתפים. מסך הגדרת משחק הרשת יאפשר לכם לבחור את הצד ואת צבע היחידות שלכם, לראות את רשימת השחקנים במשחק, לקבוע את כל האפשרויות של המשחק, להקליד ולצפות בכל המידע שמועבר בשיחות של השחקנים וכן לראות תקציר של המפה בה אתם תשחקו.

אתם תתחילו על ידי בחירת הצד בו תשחקו (GDI או NOD) ואז תבחרו את הצבע של היחידות שלכם. תחת האזור הזה, תופיע רשימה של כל השחקנים, יחד עם שמם, הצד שהם בחרו, הצבע וכן כוכב אדום כשהם יהיו מוכנים להתחיל לשחק. האנשים שמעל הכוכב שלהם יופיע H, הם המארחים.

כדי לבחור מפת משחק מרובה-משתתפים, לחצו על MULTIPLAY MAP ובחרו מתוך הרשימה הארוכה שתופיע בחלון שצץ. ברשימה תראו את שם המפה יחד עם מספר השחקנים המומלץ למפה הזאת (בסוגריים). בחרו מפה ולחצו על OK ואז תראו תצוגה מוקדמת של המפה. התצוגה המוקדמת מאפשרת לכם לראות את המפה מלמעלה לפני שתקפצו למשחק. אם לא תרצו לשחק באחת המפות המתוכננות מראש, לחצו על RANDOM MAP וייצרו מפה אקראית עבור המשחק מרובה-המשתתפים שלכם. כדי ליצור מפה אקראית, התייחסו לחלק 'יצירת מפה אקראית' בהמשך.

כעת, אחרי שתבחרו את המפה בה תשחקו, אתם תוכלו לשנות את כל האפשרויות ש-Command & Conquer Tiberian Sun מאפשר לכם לשנות. האפשרויות הן:

AI Players:	0–6	קביעת מספר היריבים נגדם תלחמו (מבוטל עבור משחקי טורניר)
Difficulty:	0–2	קבעו 0 עבור רמת קושי קלה, 1 עבור נורמלית ו-2 עבור קשה (מבוטל עבור משחקי טורניר)
Unit Count:	1–10	קביעת מספר היחידות איתן יתחיל כל אחד מהשחקנים
Tech Level:	1–10	קביעת הרמה המרבית אליה ניתן יהיה להתקדם בעץ הטכנולוגיה (הגבלת היכולת להשתמש בנשקים/יחידות)
Credits:	2500–10000	קביעת כמות הכסף אתה יתחיל כל שחקן

יחד עם האפשרויות האלה, יש גם כמה אפשרויות מיתוג שתוכלו להפעיל או לבטל במהלך הגדרת המשחק וכך תוכלו להבטיח שהמשחק יהיה יותר מעניין. האפשרויות האלה הן:

Allies Allowed:	תוכלו למתג האם שחקנים יוכלו להיות בעלי ברית וליצור קבוצה (מבוטל עבור משחקי טורניר).
Harvester Truce:	הפעלת/ביטול האפשרות לפגוע במקצרות.
Bases:	קביעת האפשרות האם ניתן לבנות (או לא) בסיסים.
Re-deployable MCV:	הפעלת/ביטול האפשרות להזיז את מתקן הבנייה (MCV) אחרי שמשתמשים בו.

Fog of War: הפעלת/ביטול ערפל המלחמה. כשהאפשרות הזו מופעלת, אתם תצטרכו לסייר בסביבה כדי לגלות את מבנה פני השטח. כשתמשיכו להתקדם, האזור יקבל צבע אפור ואתם תוכלו לראות רק תצלום-בזק של האזור כפי שהוא היה בזמן ששהיתם בו. אם תסיירו בבסיס אויב, אתם תראו כיצד הוא היה נראה כשהייתם שם, ולא מה קורה שם בזמן הנוכחי, אלא אם אחת היחידות שלכם עדיין נמצאת שם.

Bridges Destroyable: הפעלת/ביטול האפשרות להרוס גשרים במהלך הקרב. אם האפשרות מבוטלת, הגשרים יהיו בלתי הריסים.

Crates: הפעלת/ביטול האפשרות שארגזי בונוס/הפתעה יופיעו במהלך המשחק.

אם מאיזו שהיא סיבה תצטרכו להעיף שחקן לא אמין או גס רוח, למארח יש שליטה מלאה על האנשים והוא יכול לקבוע מי יישאר ומי לא באמצעות הכפתור KICK. הוא נמצא בפינה השמאלית התחתונה של המסך, והמארח יכול לסמן כל שחקן וללחוץ על הכפתור הזה כדי להעיף אותו החוצה.

אחרי שתבחרו את כל האפשרויות של המשחק וכולם יסמנו שהם מוכנים להתחיל לשחק, לחצו על !GO והתחילו את המשחק. אם תרצו לבטל את היצירה של המשחק, לחצו על CANCEL ואתם תחזרו למסך הלובי של הרשת.

יצירת מפה אקראית

באמצעות מחולל המפות האקראיות אתם תוכלו לשלוט לחלוטין על המפה בה תשחקו. אם תרצו לראות כיצד המפה תראה עם הנתונים שתבחרו, לחצו על PREVIEW MAP והתוכנה תתחיל בתהליך של יצירת המפה האקראית בשבילכם. כללנו גם כפתור בשם SURPRISE ME שיאפשר לכם ליצור מייד מפה אקראית, אם לא תרצו להטריח את עצמכם בשינוי כל האפשרויות לבד. בזמן שהמפה תהיה בתהליך ההכנה שלה, אתם תראו פס התקדמות אדום בתחתית המסך עד שהמפה תהיה מוכנה.

כעת בואו נראה את הפרטים אותם תוכלו לקבוע במפה האקראית. הנה הרשימה:

Environment: קביעת תנאי הסביבה - מדבר, טייגה, משווני, טונדרה (Desert, Taiga, Temperate, Tundra)

Time of Day: קביעת השעה ביום בה ייערך המשחק - אחרי הצהרים, בין הערביים, בוקר, לילה (Afternoon, Dusk, Morning, Night)

Map Width: קביעת רוחב המפה - קטן, בינוני, גדול, גדול מאוד (Small, Medium, Large, Very Large)

Map Height: קביעת גובה המפה - קטן, בינוני, גדול, גדול מאוד (Small, Medium, Large, Very Large)

Seed #: 0-65535 (מספר אקראי שמשמש ליצירת מידע ייחודי)

כל אחד מהמחוונים הבאים מאפשר לכם לשנות את הרמות (או את הכמויות) בהן כל אפשרות תופיע בכל מפה שתיוצר.

Players: 2-8 קביעת כמה מיקומי שחקנים לייצר

Regions: 0-100 קביעת כמות האזורים האקראית שתיכלל במפה. מספר קטן יותר יגרום ליצירת מספר קטן יותר של אזורים, בדרך כלל מאוד שטוחים ומאוד נגישים. מספר גדול יותר ייצר יותר אזורים, בדרך כלל יותר צמודים וסגורים.

Access: 0-100 קביעת הנגישות של כל האזורים

Hills: 0-100 אחוז השטח במפה שיהיה יותר מגוון ועם יותר גבעות

Tiberium:	0–100	קביעת כמות הטיבריום שתוצב במפה
Amount Of Tiberium Fields:	0–100	קביעת הריכוז של הטיבריום בכל שדה. מספר קטן יותר ייצר פחות חלקות, מספר גדול יותר ייצר יותר חלקות
Water:	0–100	קביעת האחוז במפה שיהיה מכוסה במים
Vegetation:	0–100	קביעת האחוז במפה שיהיה מכוסה בצמחייה
Cities:	0–100	קביעת האחוז במפה שיהיה מכוסה בערים

אחרי שתהיו מרוצים, תוכלו לשמור את ההגדרות של המפה באמצעות לחיצה על SAVE. במסך שמירת המפה, הקלידו שם למפה החדשה שיצרתם ולחצו על SAVE. אם תרצו להחליף מפה קיימת, סמנו את שמה ולחצו על SAVE ואז היא תוחלף. ברגע שתיצרו מפה תוכלו לשתף אותה עם שחקנים אחרים. אם תרצו לעזוב בלי שמירה לחצו על CANCEL.

אם כבר יצרתם מפה ותרצו לשנות אותה או שתרצו לשנות כמה מהפרמטרים במפה, לחצו על LOAD ועברו על הרשימה עד שתגיעו למפה שלכם. סמנו את הבחירה שלכם, לחצו על OK וערכו את השינויים למפה הזאת. אחרי שתסיימו, אל תשכחו לשמור את השינויים שעשיתם את תרצו לשמור עליהם. אם תרצו לעזוב בלי לשמור את השינויים, לחצו על CANCEL.

אם תרצו למחוק מפות מיותרות, לחצו על DELETE במסך הדו–שיח של המחיקה, גללו מטה למפה שתרצו למחוק, סמנו אותה ולחצו על DELETE. אם תרצו לעזוב בלי לבצע שינויים, לחצו על CANCEL.

משחק תגרה

אם כבר מאוחר וכל החברים שלכם כבר התעלפו בגלל חוסר שינה, אבל אתם עדיין רוצים להמשיך לשחק, הגעתם למקום הנכון. כשתהיו מוכנים להתמודד מול האינטליגנציה המלאכותית של המשחק, לחצו על SKIRMISH בתפריט ה–Multiplayer של המשחק והתחילו להגדיר את הקרב שלכם. התחילו בבחירת הצד בו תשחקו (NOD או GDI) ואז בחרו את הצבע מתוך רשימת הצבעים הזמינים.

מפה ראשונית תיבחר מראש ובה תנהלו את הקרב שלכם, אבל אם תרצו לבחור מפה אחרת לחצו על MULTIPLAY MAP ובחרו מהרשימה של המפות. אם אף אחת מאלה לא תשרת את הצרכים שלכם, תוכלו ללחוץ על RANDOM MAP וליצור מפה משלכם (התייחסו לחלק 'יצירת מפה אקראית' לעיל). אחרי שתבחרו את המפה שלכם, אתם תוכלו לשנות את האפשרויות השונות של המשחק.

יש כמה אפשרויות מיתוג שתוכלו להפעיל או לבטל לפני המשחק כדי שהמשחק יהיה יותר מעניין. אלה הן:

Bases:	קביעה האם תוכלו (או לא) לבנות בסיסים.
Crates:	הפעלת/ביטול האפשרות שארגזי בונוס/הפתעה יופיעו בשלב במהלך המשחק.
Fog of War:	הפעלת/ביטול ערפל המלחמה. כשהאפשרות הזו מופעלת, אתם תצטרכו לסייר בסביבה כדי לגלות את מבנה פני השטח. כשתמשיכו להתקדם, האזור יקבל צבע אפור ואתם תוכלו לראות רק תצלום–בזק של האזור כפי שהוא היה בזמן ששהיתם בו. אם תסיירו בבסיס אויב, אתם תראו כיצד הוא היה נראה כשהייתם שם, ולא מה קורה שם בזמן הנוכחי, אלא אם אחת היחידות שלכם עדיין נמצאת שם.
Bridges Destroyable:	הפעלת/ביטול האפשרות להרוס גשרים במהלך הקרב. אם האפשרות מבוטלת, הגשרים יהיו בלתי הריסים.

AI Players:	1–7	קביעת מספר היריבים נגדם תלחמו
AI Difficulty:	0–2	קבעו 0 עבור רמת קושי קלה, 1 עבור נורמלית ו–2 עבור קשה
Unit Count:	1–10	קביעת מספר היחידות איתן יתחיל כל אחד מהשחקנים
Tech Level:	1–10	קביעת הרמה המרבית אליה ניתן יהיה להתקדם בעץ הטכנולוגיה (הגבלת היכולת להשתמש בנשקים/יחידות)
Credits:	2500–10000	קביעת כמות הכסף אתה יתחיל כל שחקן

אחרי שתבחרו את כל האפשרויות של המשחק ותהיו מוכנים להתחיל לשחק, לחצו על !GO והתחילו את המשחק. אם תרצו לבטל את היצירה של משחק התגרה, פשוט לחצו על CANCEL ואתם תחזרו לתפריט Multiplayer.

טיפול בבעיות

אם יש לכם בעיות עם התקנת או הרצת התוכנה, אנחנו רוצים לעזור לכם לפתור אותן. קודם כל, וודאו שקראתם את החלקים שדנים בהתקנת והרצת המשחק לעיל ושהמחשב שלכם עומד בדרישות המערכת, כפי שהוסבר לעיל.

מאוד כדאי לסגור את כל התוכניות הפועלות ברקע לפני שמתחילים לשחק ב–Command & Conquer Tiberian Sun, כולל תוכניות עזר של כרטיס המסך או כרטיס הקול, אם הן מופעלות. מאוד כדאי גם לבטל את כל האפשרויות של מצב ההשהיה או שמירת הכוח של חלונות אם אתם מתכוונים להשאיר את המשחק לא פעיל לזמן מה.

בעיות בתקליטור

מקבלים הודעת "File Not Found" כשמתקינים או מריצים את המשחק
וודאו שהתקנתם את המשחק כראוי. ראו האת החלק שדן בהתקנת המשחק
וודאו שהתקליטור נמצא בכונן התקליטורים. אתם זקוקים לו כדי להריץ או להתקין את המשחק.
וודאו שהתקליטור אינו שרוט, פגוע או מלוכלך.

בעיות בביצועים של כונן התקליטורים

ודאו שאתם משתמשים בהתקן 32-bit של חלונות 95/98 כדי לשלוט בכונן התקליטורים שלכם. ניתן לבדוק ו/או לשנות את ההתקן דרך 'מנהל ההתקנים' שנמצא ב'מערכת' ב'לוח הבקרה'.

אל תשתמשו בהתקן דוס של 16-bit (עולה דרך קובץ ה–config.sys) כדי לשלוט בכונן התקליטורים שלכם. זה יכול לגרום להנחתה בביצועים.

קול ووידאו קופצים או מגמגמים

ניתן לשפר את הביצועים במקרה כזה אם מגדילים את הזיכרון בו משתמש כונן התקליטורים כדי לאחסן מידע שהתוכנה אמורה להשתמש בו בקרוב.
כדי לשנות את כמות הזיכרון הנקרא מראש:
לחצו על צלמית 'המחשב שלי', שנמצאת על שולחן העבודה של חלונות, עם הכפתור הימני של העכבר ואז בחרו 'מאפיינים' מהתפריט שיופיע.
לחצו על התווית 'ביצועים' ואז לחצו על הכפתור 'מערכת קבצים'.
לחצו על התווית CD-ROM ואז לחצו על החץ ליד השורה 'שפר את תבנית הגישה עבור:' ובחרו מהרשימה 'מהירות מרובעת ומעלה'.
הזיזו את המחוון ליד השורה 'גודל מטמון נוסף:' עד 'קטן' ואז לחצו על הכפתור 'אישור'. ייתכן ותצטרכו לאתחל את המחשב כדי שהנתונים החדשים ייכנסו לתוקף.

הערה: את תזיזו את המחוון עד 'גדול' אתם לא תשפרו את ביצועי הוידאו של המשחק, ויכול להיות שתגרמו גם להרעה בביצועים מכיוון שזיכרון RAM יישמר לחינם במקום שיהיה זמין לטובת המשחק.

השהיה במהלך המשחק במערכות עם כונני תקליטורים מהירים מאוד

אם יש לכם כונן תקליטורים מהיר מאוד, ייתכן ותיתקלו בהשהיות מסוימות במהלך המשחק אם תאפשרו את הפעלת המוזיקה. זה יכול לגרום גם לאיבוד החיבור במהלך משחקים מרובי-משתתפים. הבעיה היא שכוננים מהירים מאוד יכולים להשהות את הסיבוב שלהם (לכבות את עצמם) בין הגישות לכונן ויכולים לעבור כעשר שניות או יותר לפני שהם חוזרים למהירות סיבוב רגילה. כדי לטפל בבעיה הזו ניתן לכבות השמעת המוזיקה במהלך המשחק.

בעיות וידאו

הערה: אם התקן תצוגת המסך של חלונות 95/98 או NT שלכם אינו תומך ב-DirectDraw, ייתכן ותתקלו בבעיות בזמן התקנת או הרצת המשחק.

מידע כללי על כרטיסי מסך

במהלך התקנת ה-DirectX, תוכנית ההתקנה תנסה להתקין התקנים עבור כרטיס המסך שלכם שתומכים ב-DirectDraw. אם התקני כרטיס המסך המותקנים במחשב שלכם אינם תומכים ב-DirectDraw הם יוחלפו בהתקנים מתאימים בזמן התקנת ה-DirectX. בחלק מהמקרים זה יכול לפגוע בתוכניות העזר של כרטיס המסך שסופקו לכם על ידי הצרכן. אם אתם רוצים לשמור על התוכניות האלה, ייתכן ותצטרכו לפנות ליצרן החומרה כדי שיספק לכם את ההתקנים האחרונים שתומכים ישירות ב-DirectX.
אם התקני כרטיס המסך שלכם כבר תומכים ב-DirectDraw, אבל טרם אושרו על ידי מיקרוסופט, אתם תשאלו אם ברצונכם להחליף את ההתקנים בזמן ההתקנה של DirectX. ברוב המקרים, אתם לא צריכים להחליף את ההתקנים מכיוון שהחלפתם יכולה לגרום לבעיות. בכל מקרה, אם לא החלפתם את ההתקנים ותתקלו בבעיות בזמן הרצת המשחק, תוכלו להריץ שוב את ההתקנה של DirectX וכן להחליף את ההתקנים.

הערה: התייחסו בבקשה להערות לגבי התקנת DirectX.

בעיות זיכרון

המשחק דורש 32mb RAM ואפשור זיכרון וירטואלי. אנו ממליצים שתתנו לחלונות לנהל את כמות הזיכרון הוירטואלית אוטומטית (הגדרת ברירת המחדל), ושבדיסק הקשיח אליו מותקן המשחק יהיו לפחות 50mb פנויים לאחר ההתקנה.

בעיות קול

המשחק דורש כרטיס קול שתומך ב-DirectSound. אם התקן כרטיס הקול שלכם אינו תומך ב-DirectSound ייתכן ותתקלו בקול קופץ או מגמגם, או שהקול והצלילים יחתכו באמצע. אנו ממליצים לכם להשיג את ההתקנים האחרונים מיצרן או ספק כרטיס הקול שלכם.

כרטיס הקול מותקן אבל אין קול

ודאו שהרמקולים או האזניות שלכם מחוברים לשקע הנכון בכרטיס הקול שלכם ושעצמת הקול בחלונות95 גבוהה מספיק.

מידע כללי על כרטיסי קול

במהלך התקנת ה-DirectX, תוכנית ההתקנה תנסה להתקין התקנים עבור כרטיס הקול שלכם שתומכים ב-DirectSound. אם התקני כרטיס הקול המותקנים במחשב שלכם אינם תומכים ב-DirectSound תוכנית ההתקנה תנסה להחליף אותם.

התייעצו עם יצרן ו/או ספק החומרה שלכם ותבדקו אם יש ברשותו התקנים מעודכנים אם תוכנית ההתקנה של DirectX 6 אינה מצליחה להתקין התקנים מתאימים לכרטיס הקול שברשותכם.

הערה: התייחסו בבקשה להערות לגבי התקנת DirectX שנמצאות בחלק מוקדם יותר במדריך העזר הזה.

בעיות עם מודמים

Command & Conquer Tiberian Sun דורש מודם תואם Hayes 100% במהירות 28,800 Kbps או מעלה. יציאת תקשורת טורית מהירה (16550 UART) הכרחית אם רוצים לחבר מודם חיצוני.

מידע כללי על מודמים

המשחק משתמש בהגדרות המודם של חלונות 95/98 כדי לאתחל את המודם שלכם. אתם חייבם להתקין את המודם שלכם לחלונות 95/98 כדי שהוא יפעל כראוי במהלך המשחק.

כדי להתקין את המודם בחלונות 95/98:

לחצו על כפתור 'התחל' בשורת המשימות. יופיע תפריט ההתחלה.

לחצו על 'הגדרות' ואז על 'לוח הבקרה' בתפריט המשנה שיופיע.

ב'לוח הבקרה' לחצו על 'מודמים'.

אם לא התקנתם מודם לפני כן לחלונות 95/98 או NT, תנו לחלונות לגלות את המודם לבד. לחצו על הכפתור 'המשך'.

אם המודם שלכם הגיע עם דיסקט עליו נמצא ההתקן של המודם או קובץ inf, עקבו אחרי ההוראות של היצרן להתקנת המודם שלכם.

המודם אינו מאתחל

וודאו שהמודם שלכם מותקן כראוי תחת חלונות 95/98 או NT. אם מדובר במודם חיצוני, וודאו שהוא דלוק.

וודאו שהמודם שלכם עובד כראוי תחת חלונות. אם המודם שלכם מותקן כראוי והוא עובד עם תוכנות אחרות ללא בעיה, אבל יש לכם בעיות עם המשחק, נסו לשנות את סוג המודם בחלונות 95/98 או NT למודם תקני.

ייתכן ובמחשב שלכם מותקנת תוכנת מזכירה אלקטרונית או תוכנת פקס. לפעמים התוכנות האלה קשורות יותר מדי חזק למודם שלכם, ולא נותנות לתוכנות אחרות לגשת אליו. עליכם לצאת מכל התוכנות האלה לפני שאתם מנסים להשתמש במודם לטובת המשחק.

אם חייגתם לאינטרנט באמצעות המודם שלכם, אתם תצטרכו לנתק את ההתחברות לפני שתנסו לשחק במשחק מודם ב- Command & Conquer Tiberian Sun.

בעיות רשת

אם אתם נתקלים בבעיה עם משחק רשת מקומית, ייתכן וכדאי שתתייעצו במדריך הרשת שלכם או באחראי הרשת שלכם לגבי מידע בנוגע להתקנת התקנים שונים ברשת.

מידע כללי על רשתות

וודאו שאינכם משתמשים בתוכניות של חלונות שמתקשרות באמצעות הרשת הרקע (למשל, תוכניות דואר, קובעי לוחות זמנים, צגי מערכת או רשת).

בעיות חיבור

וודאו שהמחשבים שאתם מנסים להתחבר אליהם מקושרים לאותה רשת אליה אתם מקושרים, ושהם משתמשים באותו פרוטוקול, IPX.

סוגיות ביצועים ברשת

Command & Conquer Tiberian Sun משתמש במודל רשת peer to peer וזה אומר שהמחשב הכי איטי יקבע את המהירות של המשחק עבור כל השחקנים במשחק LAN נתון. לתוצאות הטובות ביותר, כל השחקנים צריכים להשתמש במערכות מחשב דומות וצריכות להיות מחוברות באופן הכי ישיר שאפשר אחד לשני (בלי מתגי רשת ביניהם). באופן אידיאלי, כל השחקנים צריכים להיות מחוברים לאותה מרכזת רשת ולהשתמש בכרטיסי רשת 100Mb.

בעיות אינטרנט

כדי לשחק במשחק אינטרנט אתם זקוקים לחיבור לאינטרנט (דרך מודם וחיבור Dial-up או כל חיבור אינטרנט ישיר אחר).

בעיות חיבור

אם יש לכם חיבור Dial-up באמצעות מודם, באופן אידיאלי כדאי שתתחברו לאינטרנט לפני שתפעילו את המשחק.

משחק האינטרנט מאבד קשר

אם אתם מגלים שהחיבור שלכם לאינטרנט מושהה במהלך משחק או שיחה בלובי אחרי זמן מה, וודאו שהחיבור שלכם לאינטרנט אינו מכוון כך שהוא ישהה את עצמו לאחר זמן מסוים של חוסר פעילות. מערכת ההפעלה חלונות, כך נדמה, מתייחסת יותר לשימוש במקלדת מאשר לתעבורת רשת פעילה. המיקום המדויק של האפשרות הזו בחלונות 95/98 או NT משתנה, אבל באופן כללי זה תלוי בסוג הדפדפן בו אתם משתמשים, אבל ניתן למצוא את הגדרת האפשרות הזו במאפייני החיבור לרשת או בלוח הבקרה תחת Internet Options.

התייחסות לביצועי אינטרנט

Command & Conquer Tiberian Sun משתמש במודל רשת peer to peer וזה אומר שהמחשב עם מהירות החיבור הכי איטית יקבע את המהירות של המשחק עבור כל השחקנים במשחק אינטרנט נתון. לתוצאות הטובות ביותר, כל השחקנים צריכים להשתמש במערכות מחשב דומות והן צריכות להיות מחוברות במהירות שווה לאינטרנט. ביצועי מערכת האינטרנט עצמה היא משתנה גדול שצריך לקחת בחשבון וקשה מאוד לכמת את זה. השתמשו במד הפינג כדי לדעת פחות או יותר מה היא מהירות החיבור של המשתמשים האחרים והשתמשו בתכונה Max Ping to Host כדי לבטל משחקים להם יש מהירות חיבור איטית לאינטרנט (ראו את החלק 'משחקים באינטרנט')

מדריך למשתמש
C&C Tiberian Sun

אזהרת אפילפסיה

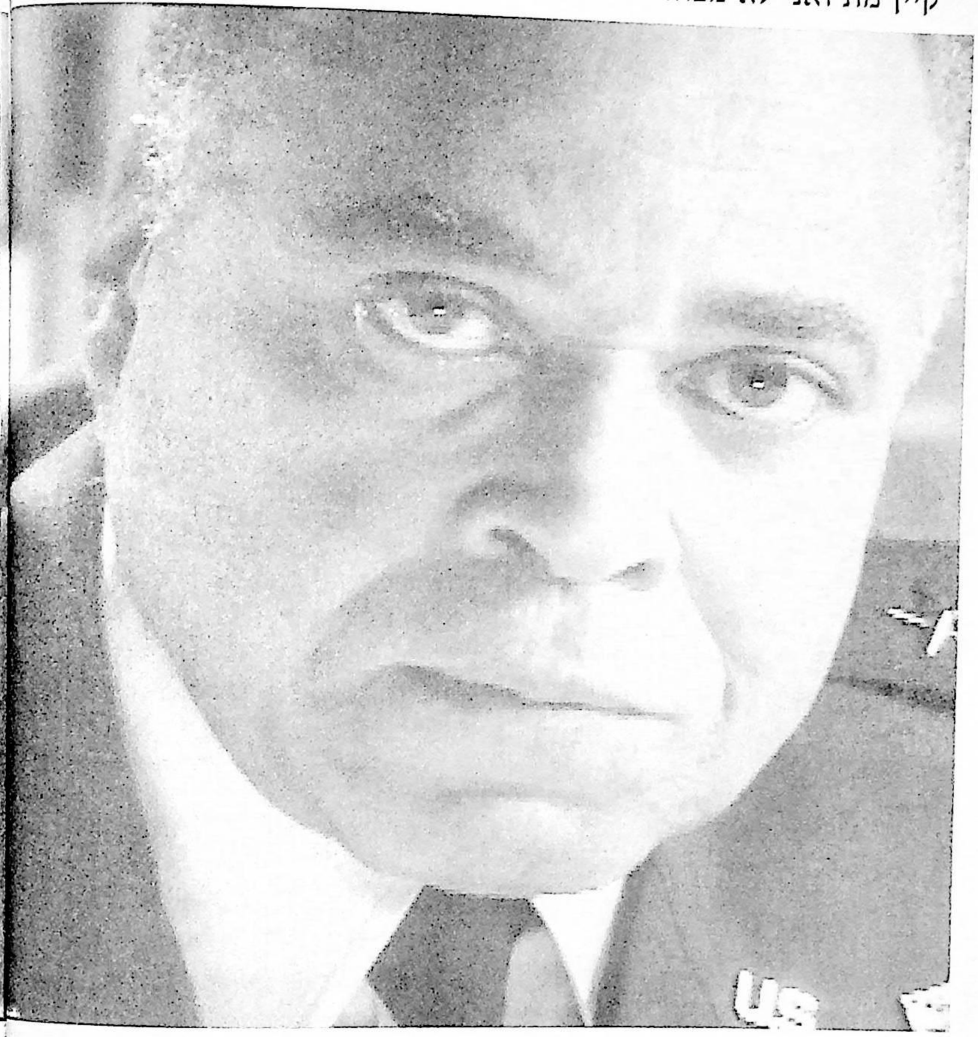
קראו לפני שאתם משתמשים במשחק מחשב או נותנים לילדכם לשחק בו. אנשים מסוימים יכולים לסבול מהתפרצות אפילפסיה או לאבד הכרה לאחר צפייה באורות מהבהבים או חשיפה למקורות אור בסביבת חיי היום יום שלנו. אותם אנשים חשופים להתקפים כשהם צופים בדמויות שונות בטלוויזיה או כשהם משחקים משחקי מחשב מסוימים. תופעה זו יכולה לקרות גם אם לאדם המדובר אין היסטוריה רפואית או שאף פעם לא סבל מהתקפים אפילפטיים לפני כן. אם אתם, או אחד מבני המשפחה שלכם, כבר סבלתם בעבר מסיפטומים הקשורים לאפילפסיה (התקף או איבוד הכרה) במצבים של גירויי אור זוהרים, התייעצו עם גורם רפואי מוסמך לפני שימוש במשחק. אנו ממליצים להורים לשים לב לילדים שלהם בזמן משחק במחשב. אם אתם או ילדכם מראים את הסיפטומים הבאים: סחרחורת, בעיות ראייה, התכווצות עיניים או שרירים, איבוד הכרה, בעיות התמצאות, תנועות לא רצוניות או עוויות, הפסיקו לשחק מייד והתייעצו עם גורם רפואי מוסמך.

אמצעי זהירות שצריך לנקוט בכל פעם שמשחקים משחק מחשב

אל תישארו קרובים מדי למסך. שחקו במרחק טוב מהמסך ורחוק ככל האפשר כפי שמאפשרים הכבלים שמחברים את אמצעי הקלט שלכם למחשב. השתמשו במשחקי מחשב עם עדיפות למסכים קטנים.
הימנעו ממשחק אם אתם עייפים או חסרים שעות שינה. וודאו שאתם משחקים בחדר שמואר היטב. כשאתם משחקים קחו הפסקה של עשר דקות עד רבע שעה לכל שעת משחק.

פתיחה וסיפור רקע

"קיין מת ואני לא מפחד מרוחות".



--גנרל סולומון, GDI

"זו תהיה טעות שיפוט חמורה מאוד אם יחשבו שאני גוויה"



- קיין, NOD

CONFIDENTIAL

"סודי"

GDI
מחלקה 85567
סיווג שרת אדום / אסור לחשוף
חיבור רשת לוויינים, תחנה מסלולית פילדלפיה

הערכה מודיעינית של העימות הנוכחי – GDI נגד NOD
צרור מידע עובד על ידי: אווה 9
התקבל: 19 בינואר 2030
קשר מידע מוצפן: גנרל ג'יימס סולומון

גנרל סלומון ....
.... עיבד את המידע כמבוקש ....
.... חישב את תסריטי הקרב ....
.... השווה את המשאבים שלנו ....
.... חישב את סיכויי הניצחון/הפסד ....
.... קבע שהאבדות האנושיות יהיו ....
.... גדולות מאוד לשני הצדדים ....
.... המסקנות מקודדות בהמשך ....
.... חישב את תסריטי הקרב ....
....
.... מחכה לפקודות ....
....
.... אווה ....

הערכת קרב: GDI נגד NOD

על הדיווח הזה

הדיווח הנוכחי הוכן על ידי אווה בהתאם לפקודה שיצאה מהמשרד של המפקד הראשי של ה–GDI, גנרל ג'יימס סולומון, מתאריך 19 בינואר 2030.

המסמך הזה משרת שתי מטרות. הראשונה, לאסוף ולהעריך את הדו"חות המודיעיניים המעודכנים, כולל תיאורים מפורטים של כוחות NOD, מבנים, כלי רכב וסגל. המטרה השניה היא להעריך את הכוחות של GDI, מבני, כלי רכב והסגל מול המקבילים של ה–NOD.

כל אנשי הסגל שרואים את הדו"ח זה חייבים באישור בטחוני מדרגת אדום ומעלה. הפרה של התהליך הביטחוני מהווה פגיעה בחוקי בית המשפט הצבאי והעונש שלה אחד: מוות.

מידע לגבי עימותים בעבר

העימות במאה העשרים

המקור של העימות בין ה–GDI ו–NOD נמצא אי שם בשלהי המאה העשרים. GDI, כיום ארגון הכוח הצבאי הכי חזק על פני כדור הארץ, נוסד לפני 45 שנים כפעולה האחרונה של כוח ההגנה הראשוני של האומות המאוחדות.

הרעיון היה להקים כוח צבאי מאוחד שישמור על השלום הכלל עולמי. ה–GDI סמך על התחכום הטכנולוגי של כלי הנשק שלו, על האימונים המעולים ועל הנאמנות של הקצינים שלו, כדי להביא סיום לעימותים האלימים בין המדינות השונות בכל מקום בכוכב.

באותו זמן, האחווה של NOD, בראשותו של קיין הכריזמטי, גדלה עד כדי חשיבות. הם פעלו בעיקר בקרב אנשי מדינות העולם השלישי. בכל מקום בו בלטה אי שביעות-רצון, חוסר מנוחה וחוסר שמחה – קיין היה שם.

באמצעות הבטחה על סדר עולמי חדש ומימון באמצעות מחקר ומסחר בטיבריום בלתי חוקי, קיין צבר פרסום וכוח עבור אחוות ה-NOD. מספר יחידות מפוזרות וחסרות השפעה מעשית הפכו לצבא – צבא עם נשקים אטומיים חזקים, טקטיקות חסרות רחמים והון טיבריום.

העימות במאה העשרים ואחת

ההנחה הייתה שקיין מצא את מותו במהלך הקרב האחרון בעת הניסיון הכולל הראשון של ה-NOD לכבוש את השליטה העולמית. למרות שצבא ה-NOD פורק מנשקו ביעילות ואנשי ה-GDI טענו לניצחון כולל, גופתו של קיין לא נמצאה לעולם (במבט לאחור, הסגל הבכיר של ה-GDI הסיק שזו הייתה התעלמות יקרה מאוד). המאמינים של קיין המשיכו להאמין שהמנהיג שלהם יחזור מתי שהוא.

בעשרות השנים שחלפו מאז ההיעלמות שלו, האמונות של קיין הפכו למיתוס המוני, במיוחד באזורים בהם היו מוצבים עמדות של ה-NOD. אחרי סדרה של חקירות GDI, התיק נסגר והרשומות נחתמו. יצאה הכרזה רשמית שקיין מת – ואחוות ה-NOD, שהוצאה מחוץ לחוק, התפזרה לפלגים נפרדים וקטנים.

שלושה פלגים

באקלים הקרבי הכללי הנוכחי, ה-GDI עוקב אחרי הקרבות בעולם מהפילדלפיה, מרכז פיקוד שנמצא במסלול גבוה מאוד מעל פני כדור הארץ.

שלושה פלגים מלחמתיים עיקריים משפיעים במידה הולכת וגוברת על מצב היחסים העולמיים:

- כוחות ה-GDI ממשיכים להילחם עבור סדר עולמי – כפי שהוגדר על ידי הנחיה 3115 של כוח ההגנה הראשוני של האומות המאוחדות.
- האחווה של NOD התפרקה למספר פלגים רחוקים אחרי האובדן של קיין במלחמת הטיבריום האחרונה. המנהיגים השונים של הפלגים האלה ניסו לאחד את האחווה מחדש תחת שליטתם אבל עד עתה הם לא הצליחו. מבנה הפיקוד המקוטע של האחווה גורם להם להיות בלתי צפויים ומסוכנים במיוחד.

- הנשכחים, או המוזחים, התחילו להטות את האיזון של המלחמה הכוללת. זוהי קהילה שבטית שמורכבת מקורבנות של חשיפת יתר לטיבריום. הנשכחים הם לוחמים חסרי מורא ואכזריים. הם אינם סומכים על אף אחד מכיוון שהם נזנחו גם על ידי ה-GDI וגם על ידי ה-NOD.

שובו של קיין

בשדר שהתקבל לאחרונה, קיין עצמו יצר קשר עם הקצינים של ה-GDI. בדיקות נוספות הוכיחו שהשדר מקיין אכן אוטנטי. עם זאת, הבדיקות גילו חריגות זעירות שקבעו שמדובר בהגברת דמות מסוימת. אבל אל תעשו טעות – קיין חזר.

כמה ימים אחרי המגע הראשוני, קיין שיגר את מתקפת הפתיחה שלו. כעת נדמה כאילו הוא פועל מבסיס תת-קרקעי מוסתר היטב עם כוח עצום וגודל לא ידוע של סגל.

בגלל שאין לה מספיק מידע, אווה לא יכולה לקבוע מהיכן NOD מצליחה להשיג את המשאבים שלה, מטוסי הקרב, הסגל או הטכנולוגיה.

השפעה סביבתית של עימות

בדרך כלל מוצאים טיבריום בכדור הארץ באזורים מתונים, טרופיים וסבטרופיים בסמוך לקו המשווה. הטיבריום, מסיבות לא ידועות, מתפשט הרבה יותר לאט בקטבים הקפואים והצחיחים, גם בצפון וגם בדרום. קוצרים את הטיבריום בשתי צורות, ירוק וכחול, אותן ניתן למצוא בשדות הטיבריום ולעבד בבתי הזיקוק.

התהליך לפיו הטיבריום צומח אינו ידוע. עם זאת נקבע שהטיבריום מקיז מינרלים חשובים מהאדמה, ובדרך כלל הורס את האדמה ממנה הוא שואב את המינרלים.

בנוסף, בשנים האחרונות, חורי ערוצים של טיבריום בצבצו באופן בלתי צפוי בכל האזורים המתונים ויצרו אנדרלמוסיה עבור כל מה שנתקל בהם. דיווחים

מציינים שייתכן והעורקים מהווים מעין צמחייה מוזחת, שיכולה לגרום נזק למבנים סמוכים, יחידות וכלי רכב.

סערות יונים אלימות, שהקשר שלהן לטיבריום נשאר לא ברור, ממשיכות להלום באזורי טיבריום.

הטיבריום, למרות שמדובר עדיין במשהו מסתורי ולא מובן, נשאר באופן שאין לחלוק עליו החומר הכי חזק על פני הכוכב. קיין היה זה שדגל בו מלכתחילה, והטיבריום הביא לעליה של האחווה, כשהסמיך כוח לכוחות המרוששים שלו.

מתקני המחקר של ה–GDI מנסים לפענח את הסודות של הטיבריום מזה שנים, אבל עד עכשיו, הם הגיעו רק למספר מסקנות מוחלטות. בתרכובת נשארו כ–1.5% מרכיבים שלא ניתנים לזיהוי, כולל אלמנטים ממקור לא ידוע שמשתמטים מסיווג סטנדרטי.

מכיוון שבעבר גם ה–GDI וגם NOD חשבו שמדובר במקור הכוח הנקי הגדול הבא, שני הצדדים השקיעו עשרות שנים במחקר של הטיבריום – כשהם מסתמכים על העבודה החלוצית של מדען ה–GDI המפורסם, ד"ר איגנייטו מוביים. בלי טיבריום, לאף אחד מהצדדים לא היה מספיק כוח או כסף כדי להפעיל את הצבאות הגדולים שלו.

עם זאת, בשנים האחרונות, המחקר בתחום הטיבריום גילה תוצאות מחרידות. תמיד היה ידוע שהטיבריום מסוכן לחיים אבל, ממש בשנים האחרונות, רוב האוכלוסייה שנחשפה אליו התחילה להראות סימנים של הזחה גנטית וכן התגלו הרבה מחלות שמבוססות על הרעלת טיבריום.

המוזחים שנותרו, שקוראים לעצמם "הנשכחים", נסוגו אל מתחת לפני האדמה, כשהם תובעים נקמה בגלל התסבוכת אליה הם נקלעו ועוסקים בפעילות טרוריסטית.

ה–GDI התחיל לאחרונה בפעילות רחבת היקף להצלת האוכלוסיות הנגועות. אנשי ה–NOD, כפי שטוענים, מעונינים יותר בשימוש באנשים האלה כנושאי מחקר עבור ניסויים לא ידועים. בנקודה הזאת, ה–GDI ממליץ שאנשים שלא נדבקו, ושאינם מוגנים, לא יחשפו את עצמם לטיבריום.

הערכת הסגל של ה–GDI

יחידת האווה הזאת העריכה ביסודיות את הדברים החזקים ואת החולשות של אנשי הסגל של ה–GDI.

ה–GDI עוקבים מזה עשרות שנים על הנעשה בכוכב ממרכז הפיקוד המסלולי שלהם, הפילדלפיה. המעמד של ה–GDI פרח כתוצאה מהתמיכה הכוללנית שלהם – הם נהנים מטכנולוגיה עליונה, נשקים, משאבים כלכליים ומגיוס קבוע לאימונים של כוחות צבא רגילים.

היחידות של ה–GDI עובדות קשה ומאוד שאפתניות, משתפות פעולה ומאוד נאמנות. הנחתים האלה של המאה העשרים ואחת רוצים שלום אבל גם כבוד. יותר מכך, הם רוצים לנצח – להשמיד את כל העקבות של אחוות ה–NOD.

החיילים הפשוטים של ה–GDI מסורים ללא תנאי זה לזה, למפקדי היחידות שלהם ולמפקד העליון שלהם, הגנרל סולומון.



קצין שעשה את כל הקריירה שלו ב–GDI. גנרל סולומון סיים ראשון בכיתה שלו בווסט פוינט. כעת הוא עוקב אחרי הפעולות העולמיות של ה–GDI ממרכז הפיקוד המסלולי, הפילדלפיה והוא הפך לדמות המפתח של ה–GDI והשטן עבור אלה שמאיימים על השלום עבורו הוא חי.



המערכה של גנרל סולומון נגד קיין הסתמכה בעיקר על היכולות של קומנדר מייקל מקניל. בדיוקן שנעשה על ידי PSY89902 בבדיקה הרפואית השנתית האחרונה שלו, קומנדר מקניל מתואר כנאמן ללא פשרות וכאתלט תחרותי שמשקיע באופן נמרץ ביותר בכל דבר שהוא עושה. כשנייה בסולם הפיקוד מזה זמן רב, לט. קומנדר צ'נדרה כתבה באחת הסקירות הנדרשות שלה, "מק לא רואה את החיים כמסובכים. הוא יודע מה הוא רוצה והוא יעשה את כל שביכולתו כדי להשיג את זה. וכמו כל נחת GDI טוב – מה שהוא רוצה זה לנצח".

הערכת הסגל של ה–NOD

יחידת האווה הזאת העריכה ביסודיות את הדברים החזקים ואת החולשות של אנשי הסגל של ה–NOD בהתאם למידע הכי מעודכן שהתקבל מהמודיעין של ה–GDI.

מבחינה היסטורית כוחות ה–NOD מחוזקים באופן שווה על ידי הנכונות שלהם להילחם נגד כל הלא–מאמינים, הטקטיקות האכזריות שלהם והנשקים המתוחכמים שלהם ששואבים כוחות מהטיבריום. החיילים של ה–NOD מוכנים למות עבור המנהיג והמטרה שלהם. באופן מסורתי הם מורכבים מעריקים ממדינות העולם השלישי, ולכן לכוחות ה–NOD אין בדרך כלל מה להפסיד.

כתוצאה מכך, האחווה של NOD היא שבט אכזרי, שאלים באותה מידה כנגד חברים ויריבים. בגלל ההיסטוריה הארוכה של האחווה, לכוחות ה–NOD יצא מוניטין כאנשים שמפעילים אלימות ופחד כדי להשיג את היעדים שלהם. למודיעין של ה–GDI קשה מאוד לעקוב אחרי השינויים במבנה הפיקודי של ה–NOD בגלל שבגידה ורצח הם בדרך כלל הכלים להתקדמות בקריירה.

כמובן שיש יוצא דופן אחד ובגדול – השליטה הטוטליטרית של קיין. שום דבר לא יעצור את קיין או את הנאמנים שלו, סלביק ואוקסנה, במרדף שלהם למען מיגור ה–GDI ותפיסת השלטון העולמי.

הערכת הסגל של הנשכחים

”הנשכחים”, שנקראים גם ”הזורחים” בגלל פיסות קריסטל טיבריום שצומחות על הגוף שלהם, הם ילדים שנותרו בחיים באזורים בהם גודל הטיבריום. הם לוחמים תת–קרקעיים, קורבנות חפים מפשע – הנשכחים הם שבטי הטיבריום של הכוכב.

הם היו פעם חברים יצרניים בחברה העיקרית. השבטים הנודדים שלהם צמחו מתוך המצב המשותף אליו הם נקלעו – מנודים. הם הקורבנות של הרעלת טיבריום

שלא ניתן להחזיר אותה לאחור. הנשכחים הם מתבודדים, נודדים מסתוריים חסרי בית. אי אפשר לדעת מהי כמות האנשים שחיים במגורים השבטיים מתחת לשדות שנשלטים על ידי הטיבריום. הם אנשים שמוגדרים כלוחמים חסרי פחד שיכולים להביס את רוב חיילי ה–NOD וה–GDI בשדה הקרב.

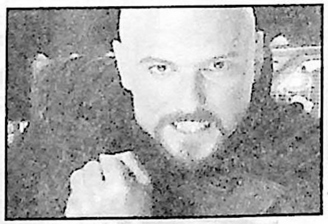
הנשכחים מונהגים על ידי לוחם נכבד בשם טרטוס. הוא נחשב כאחראי לאנשים שלו מזה שנים רבות, והוא מציע להם חברה שמקבלת אותם, בית וקהילה כשפעם לא היה להם כלום.



טרטוס מוטרד מחזיונות של מות הכוכב, ארמגדון חיצוני שרודף את החלומות שלו. הוא הראשון שידע את הסודות של הנשכחים וגם את העובדה שלא רק שקיין נותר בחיים, אלא שהוא גם היורש של כוח בלתי מוגבל באמצעות הטקיטוס. הנשכחים הגנו על וחקרו פעם את הטקיטוס כי הם חשבו שהם ימצאו בעזרתו תרופה להזחת הטיבריום שלהם. קיין הצליח לעבוד על טרטוס ולגרום לו לתרגם עבורו את הטקיטוס וכעת הוא צריך לחיות עם הידיעה שהוא בגד בכוכב שלו ובגזע האנושי.

טרטוס מקיף את עצמו בצוות של הלוחמים הכי טובים מבין הנשכחים. החשובה ביותר ביניהם היא היפיפייה והעזה אומגן, שחביבה במיוחד על המפקד הזקן. אומגן מפורסמת גם בין שורות ה–NOD וה–GDI בגלל הכוחות המדהימים שלה כלוחמת. היא ”זורחת” (כינוי סלנג עבור מוזחים) יפיפייה שנחשפה לטיבריום באופן סופני ויום אחד היא לא תזכיר יותר צלם אנוש. עם זאת כיום, היא רק יותר יפה בגלל הקריסטלים של הטיבריום שזורחים מהפנים המושחתות שלה.

קיין - דיוקן אישי



למרות שהוא נחשב מזה תקופה ארוכה כמת, קיין הוא המנהיג הכריזמטי של אחוות ה–NOD. למרות שנראה כאילו הוא בשנות השלושים שלו, בזכות הגיחוך הסדיסטי שלו שהפך לסמל המסחרי

שלו ובגלל הראש הקירח, גילו של קיין אינו ברור. ואכן, רבים מבין החסידים שלו מאמינים שהוא כבר לא בן-אנוש יותר.

הוא אדם של מיתוס, וקיין מפעיל אחיזה כמעט טוטליטרית על המאמינים של ה-NOD. קר, ברוטאלי, נלהב – המנהיג של ה-NOD הוא איש-חזון אפל לקראת המילניום הבא. הוא חמוש ברטוריקה משכנעת אנטי-ממסדית, אנטי-מערבית, ובעזרתה קיין מפתה את הצבאות של ה-NOD לציות טוטאלי לאידיאולוגיות שלו וההנחיות הצבאיות שהוא נותן.

באמצעות שימוש בטקטיקות של טרור וכמות גדולה של סופר נשקים שמבוססים על טיבריום, קיין איחד את הפלגים של העולם השלישי. הוא קם ממקום המחבוא שלו כדי לתקוף את הצבא הקונבנציונלי של ה-GDI בניסיון להשיג שליטה עולמית.

קיין סומך על הכוח של המינרל המשונה שמורכב מטיבריום כדי להניע את התוכנית האפלה שלו. ממש לא משנה לו שבתהליך הזה הטיבריום הרס חלקים גדולים של פני האדמה ואת רוב הגזע האנושי.

יחידות - דו"ח מודיעיני מסווג

היחידות של ה-GDI – מסווג

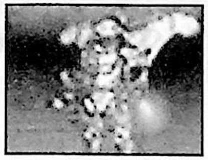


חיל רגלים קל (Light Infantry): חיל הרגלים הקל הוא החייל העיקרי של ה-GDI ושל האחווה. החיילים האלה חמושים ברובה פולסים M16 Mk. II, והם גורמים נזק קל לרוב המטרות. למרות שהם איטיים, החיילים של חיל הרגלים הקל יכולים לנוע על משטחים שונים כמעט בלי לאבד מהירות. הם גם יכולים לעבור דרך שטחים או מכשולים שלא נגישים או פוגעים בכלי-רכב.

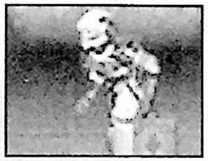


זורק דיסק (Disk Thrower): זורק הדיסק הוא יחידת חיל רגלים קלה שנושא עמו מערכת שיגור רימונים לטווח רחוק. במקום רימונים רגילים, זורק הדיסק משתמש ברימונים אווירודינמיים שתוכננו מתוך מחשבה שהם צריך לעוף רחוק.

בגלל הדינמיקה של הקליע דמוי הדיסקוס, הרימון יכול לקפץ על משטחים אם הוא לא פוגש את המטרה המיועדת.



חיל רגלים עם סילוני קפיצה (Jump Jet Infantry): מחלקות חיל הרגלים המוטסות של ה-GDI. יחידות חיל הרגלים האלה יכולות לבצע פגיעות מדויקות במטרות שבדרך כלל אינן נגישות לחיל רגלים רגיל. החיילים המעופפים האלה, שחמושים בתותח וולקן, יכולים לספק הגנה אווירית. כמו כן ניתן להשתמש בהם לתקיפות אוויר-קרקע מהירות על מטרות שמוגנות באופן עלוב.



חיל רפואה (Medic): בזמן התוהו ובוהו של הקרב, חיל הרפואה הוא האחראי היחיד לטיפול בחיילים פצועים ובהחזרתם לפעילות קרבית. כשעוזבים אותו לנפשו, הרופא יבריא אוטומטית את כל החיילים הידידותיים שנמצאים בסביבתו. כמו כן ניתן להורות לרופא לטפל בחייל מסוים.



מהנדס (Engineer): איטי ולא חמוש, המהנדס הוא, בכל זאת, קטלני בזכות עצמו. הוא היחיד שיכול לתפוס מבני אויב; שימוש טקטי במהנדסים נחשב לאומנות אצל מפקדים רבים. יש מספר שימושים למהנדס, כל אחד מהם מוסבר בהמשך. שימו לב: אתם תאבדו את המהנדס בכל פעם שתנסו לבצע את אחת הפעולות הבאות.

תפיסת מבני אויב: למהנדס יש יכולת לתפוס מבני אויב כדי שהם יהיו תחת שליטתכם. כדי לעשות זאת יש לבחור מהנדס ואז ללחוץ על מבנה המטרה, כדי שהמהנדס ינוע לתוכו ויתפוס אותו. סמן "כניסה" כחול יופיע אם תוכלו לתפוס את המבנה. יש צורך במהנדס אחד כדי לתפוס מבנה.

תיקון מבנים פגועים: למהנדס יש את היכולת להבריא את המבנים שלכם ולהחזירם למצבם המקורי. בחרו את המהנדס וסמנו את המבנה שאתם רוצים שיתוקן במלואו. צלמית זהובה בצורת "מפתח ברגים" תסמן לכם אם ניתן לתקן

את המבנה. בצעו לחיצה שמאלית על המבנה כדי לשלוח אליו את המהנדס שיתחיל לתקן אותו.

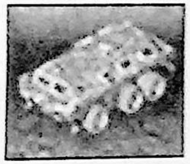
תיקון גשרים פגועים: לרוב הגשרים ב–Tiberian Sun יש "צריף תיקונים" באחד הקצוות של הגשר. שליחת מהנדס לצריף הזה תגרום לבנייה מחדש של חלקים חסרים ופגועים. בצעו לחיצה שמאלית כדי לשלוח את המהנדס לצריף התיקונים כדי לתקן את הגשר.



הולך רוח (Ghostalker): חייל של הנשכחים. הולך רוח נושא רובה שרשרת קטן וחמוש במטעני C4. לרובה שלו יש יכולת לירות דרך מספר מטרות בו זמנית, וכך הוא יכול לחסל שורות של אויבים בפגיעה אחת. ניתן להשתמש ביכולת ה–C4 של ההולך רוח כדי להרוס כל מבנה אויב כשצלמית ה–C4 מופיעה. לחיצה שמאלית תשלח את ההולך רוח למבנה וברגע שהוא ייגע במבנה, הוא יהבהב למספר שניות ואז הוא יתפוצץ. כמו כל יחידות המוזחים, ההולך רוח יכול להבריא את עצמו בשדה טיבריום.



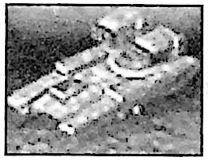
הזאבון הזולל (Wolverine): חליפה משוריינת ומחוזקת דו רגלית קטנה באורך של כשלושה מטרים אותה נוהג חייל בודד. החליפות המשוריינות האלה הן כלים מהירים וזריזים, שמצטיינים באש מדכאת ותגרות קלות. יחידה של חיילים כאלה יכולה לטפל בלי בעיות מיוחדות בקבוצות גדולות של אויבים.



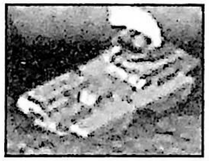
APC אמפיבי (Amphibious APC): ה–APC האמפיבי הוא יחידה משוריינת גדולה שיכולה לשאת עד חמש יחידות חיל רגלים. הוא יכול להוביל יחידות מעבר לים או יבשה. זהו כלי רב ערך עבור צבא ה–GDI. כדי להטעין APC, בחרו את החייל/חיילים שאתם רוצים להעלות על סיפונו ואז סמנו את ה–APC. יופיע סמן "כניסה" כחול. לחיצה שמאלית תטעין את החיילים הנבחרים על ה–APC. כדי לגרום ליחידות לצאת מה–APC, בחרו אותו ולחצו עליו שוב כשסמן "הפריסה" יופיע. שימו לב: לא ניתן לפרוק את המטען של ה–APC בזמן שהוא נמצא במים.



טיטאן (Titan): הלך הקרב המכני הבינוני, או טיטאן, הוא יחידת התקיפה וההגנה הרב תכליתית של ה–GDI. הוא מתנשא לגובה של כ–7.5 מטר והוא נושא תותח 120 מ"מ. הטיטאן הוא כוח שיש להתחשב בו. טווח האש הגדול שלו גורם לו להיות אידיאלי לשימוש בתקיפות על בסיסים מכיוון שהוא יכול לחבוט בהגנות בלי חשש מתגובה.



מערכת טילים מרחפת (Hover Multi-Launch Rocket System (MLRS)): ה–MLRS הוא מערכת שיגור טילים לטווח בינוני עד רחוק שקבועה על תושבת מרחפת. כמו ה–APC האמפיבי, ה–MLRS המרחף יכול לחצות ימים ויבשות. בגלל יכולת הריחוף שלה, היחידה הזאת לא מושפעת כמעט מכל סוגי השטח השונים, וכך היא הופכת אידיאלית (למרות שהיא יקרה משהו) לסיור בשטחי אויב. הרקטות של ה–MLRS יכולות לפגוע ביחידות אוויר וגם במטרות קרקע ביעילות שווה.



משסע (Disrupter): מחקרים מאוחרים על סיפון הפילדלפיה הובילו לפריצת דרך בתחום התהודה ההרמונית. המשסע הוא הראשון להשתמש בטכנולוגיה החדשה הזאת. הוא יורה גל של תהודה הרמונית שבעזרתה הוא יכול לנתץ כל יחידה או מבנה שנלכדים בגל שלו – אויבים או ידידים. יש להציב ולהשתמש במשסע בזהירות מרבית כדי לגרום לכמה שפחות פגיעות "ידידותיות".



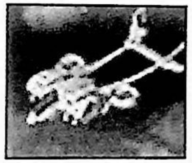
ממותה סימן 2 (Mammoth Mark. II): אב הטיפוס של הבהמות הזה הוא הנשק הכי חזק של ה–GDI. הממותה מתנשא מעל שדה הקרב, והוא נושא שני תותחי שרשרת ומשגר טילים נגד מטוסים שמורכב בחלק האחורי שלו. התותחים יכולים לשטח את האויבים תוך מספר שניות, בעוד שהמשגר האנטי–אווירי שלו מבטיח הגנה אווירית לכלי הזה. למרות שהוא למעשה בלתי ניתן להריסה, הממותה סימן 2 נמצא עדיין בשלבי ניסוי, ובגלל המגבלה של הטכנולוגיות הדרושות לבנייתו, ניתן להשתמש רק באחד כזה בו זמנית.



מערך חיישנים נייד (Mobile Sensor Array): מערך החיישנים הנייד (MSA) הוא רכב שמצויד בחבילות חיישנים מעולים שיכולים לגלות את הנוכחות של כוחות אויב אפילו אם אלה מוסווים או חפורים מתחת לאדמה. היחידות המוסוות לא יאבדו את ההסוואה שלהן, אבל הן יופיעו במכ"ם ובמבט הטקטי, וכך יוכל המפקד לנקוט בכל האמצעים כדי להשמיד את היחידות המתחבאות.



מסוק הקרב אורקה (Orca Fighter): הכלי העיקרי בחיל האוויר של ה-GDI. מסוק הקרב אורקה הוא מסוק תקיפה קל משקל ורב תכליתי. הוא מהיר, משוריין קלות ויש לו שני משגרי טילים. מסוק הקרב אורקה יכול לשגר מטר של טילים לכל מקום בשדה הקרב רגעים מספר לאחר שהוא מקבל פקודה. עם זאת, כמו כל המטוסים, האורקה צריך לחזור למנחת המסוקים כדי להטעין מחדש את הנשקים שלו.



מפציץ אורקה (Orca Bomber): כבד ומשוריין יותר טוב מבן דודו הלוחם, מפציץ האורקה ממיר מהירות תמורת כוח אש. הוא משגר זרם של פצצות רבות עוצמה ברצף של הפצצות, ולכן מפציץ האורקה אידיאלי לריכוך הגנות קרקעיות לפני שמתחילים לתקוף את הבסיס מהקרקע.



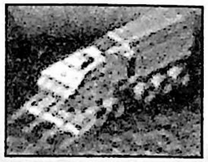
מטוס משא אורקה (Orca Carry-All): הגדול מבין כל האורקות, למטוס המשא יש תפקיד קריטי מכיוון שהוא יכול להוביל חיילים לכל מקום על המפה או להציל אותם משם. באמצעות שימוש במכשיר אחיזה גדול, מטוס המשא יכול לאסוף כל סוג של כלי רכב הנמצא בשדה הקרב.

כדי לגרום למטוס להרים יחידה, בחרו אותו ואז בצעו לחיצה שמאלית על היחידה שאתם רוצים להרים. כדי להוריד את היחידה, בחרו את מטוס המשא כשהוא נמצא על הקרקע, סמנו אותו ובצעו לחיצה שמאלית נוספת כשיופיע סמן "הפריסה".

הערה: תוכלו להוריד יחידות ישירות למשטחי תיקון ומזקקות בלי שתצטרכו לנתק אותם קודם לכן.



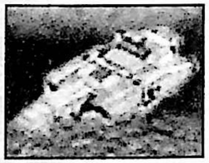
דרויד שוחר-צייד (Hunter-Seeker Droid): הדרויד שוחר הצייד הוא כלי מהיר מאוד בו נעשה שימוש כדי "לנקות" את שדה הקרב. היחידות האלה מחפשות אקראית יחידות אויב או מבנים וננעלות עליהן. ברגע שהן נצמדות, היחידות האלה ישמידו את עצמן ואת החפץ אליהן הן ייצמדו. לא ניתן לשלוט ביחידות האלה והן יתחילו לחפש טרף אוטומטית ברגע שתשחררו אותן.



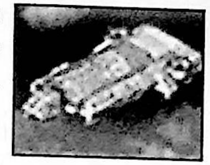
מקצרה (Harvester): המקצרה היא קריטית להצלחה כלכלית בשני הצדדים. זוהי היחידה היחידה שיכולה לאסוף טיבריום לצורכי זיקוק. המקצרות יתחילו לאסוף טיבריום אוטומטית אם הן יגלו מרבץ קרוב. ניתן לכוון את המקצרה למיקום מסוים על ידי בחירתה וכוונה לאזור החדש. המקצרה תמנע אוטומטית מאזורי סכנה והיא תודיע לכם כשהיא לא תוכל להיכנס לאזור מסוים בגלל איומים קרובים. מקצרות טיבריום לא ייכנסו לאזור עוין אלא אם הן יקבלו הוראה מפורשת.



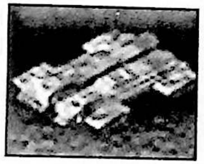
נחתת (Dropship): נחתות מאפשרות להוביל אספקה חיונית ותגבורות לאזורים מסוימים בשדה הקרב. אם נחתת מגיעה עם תגבורת במהלך קרב לוהט היא יכולה להיות ההבדל בין ניצחון לתבוסה. הנחתות יהיו זמינות רק במשימות יחיד מסוימות ולא ניתן לשלוט עליהן ישירות.



קודיאק (Kodiak): הקודיאק הוא מרכז הפיקוד הנייד של ה-GDI. קומנדר מקניל והצוות שלו יושבים בקודיאק ומשתמשים בו כדי לנוע מקרב לקרב. בדרך כלל הקודיאק צופה בשדה הקרב ממרחק גדול כדי לא להעמיד את צוות הפיקוד בסכנה ישירה. עם זאת, תחת תנאים מסוימים, הקודיאק יכול להיות פגיע להתקפות. אם זה יקרה, הגנו עליו בכל מחיר, מכיוון שאם הוא ייהרס, זה יהיה סוף הקרב.



תובלת אורקה (Orca Transport): היחידה הזו תהיה זמינה רק במשימות סולו מסוימות. תובלת אורקה יכולה לשאת עד חמש יחידות חיל רגלים לכל מקום במפת שדה הקרב. ההטענה והפריקה של היחידות זהה לדרך בה עושים זאת עם ה-APC האמפיבי.



רכב בנייה נייד (Mobile Construction Vehicle): ההקמה של כל בסיס מתחילה עם רכב בנייה נייד (MCV). הרכב הזה יכול לפרוס את עצמו למגרש בנייה פעיל במלואו. זוהי חתיכת ציוד יקרה מאוד עבור ה-GDU וגם עבור NOD.

כדי לפרוס MCV, בחרו אותו, ואז בצעו עליו לחיצה כפולה. אם תראו סמן "פריסה אסורה", משהו חוסם את הפריסה של הרכב. הזיזו את כל היחידות והכלים הרחק ממנו, או שהזיזו אותו הרחק מעצים או סלעים שיכולים למנוע פריסה.

היחידות של ה-NOD - מסווג



חיל רגלים קל (Light Infantry): חיל הרגלים הקל הוא החייל העיקרי של ה-GDI ושל האחווה. החיילים האלה חמושים ברובה פולסים M16 Mk. II, והם גורמים נזק קל לרוב המטרות. למרות שהם איטיים, החיילים של חיל הרגלים הקל יכולים לנוע על משטחים שונים כמעט בלי לאבד מהירות. הם גם יכולים לעבור דרך שטחים או מכשולים שלא נגישים או פוגעים בכלי-רכב.



חיל רגלים קיבורג (Cyborg Infantry): חיל רגלים קיבורג הוא תוצאה של מחקרים אחרונים של ה-NOD לערבב מוזחי טיבריום אנושיים עם מכונות. הם חמושים בשריון גוף כבד ורובה פולסים רב עוצמה.



חיל רגלים עם טילים (Rocket Infantry): חיל הרגלים הכבד של NOD. החיילים האלה נושאים משגרי טילים על כתפיהם והם יעילים כנגד כלי רכב, מבנים, חיל רגלים ומטוסים. בגלל המשקל הגדול יחסית של המשגר, חיילים נושאי טילים איטיים יותר מחיילי חיל רגלים קל אבל הם מצוידים בשריון יותר כבד.



מהנדס (Engineer): איטי ולא חמוש, המהנדס הוא, בכל זאת, קטלני בזכות עצמו. הוא היחיד שיכול לתפוס מבני אויב; שימוש טקטי במהנדסים נחשב לאומנות אצל מפקדים רבים. יש מספר שימושים למהנדס, כל אחד מהם מוסבר בהמשך. שימו לב: אתם תאבדו את המהנדס בכל פעם שתנסו לבצע את אחת הפעולות הבאות.

תפיסת מבני אויב: למהנדס יש יכולת לתפוס מבני אויב כדי שהם יהיו תחת שליטתכם. כדי לעשות זאת יש לבחור מהנדס ואז ללחוץ על מבנה המטרה, כדי שהמהנדס ינוע לתוכו ויתפוס אותו. סמן "כניסה" כחול יופיע אם תוכלו לתפוס את המבנה. יש צורך במהנדס אחד כדי לתפוס מבנה.

תיקון מבנים פגועים: למהנדס יש את היכולת להבריא את המבנים שלכם ולהחזירם למצבם המקורי. בחרו את המהנדס וסמנו את המבנה שאתם רוצים שיתוקן במלואו. צלמית זהובה בצורת "מפתח ברגים" תסמן לכם אם ניתן לתקן את המבנה. בצעו לחיצה שמאלית על המבנה כדי לשלוח אליו את המהנדס שיתחיל לתקן אותו.

תיקון גשרים פגועים: לרוב הגשרים ב-Tiberian Sun יש "צריף תיקונים" באחד הקצוות של הגשר. שליחת מהנדס לצריף הזה תגרום לבנייה מחדש של חלקים חסרים ופגועים. בצעו לחיצה שמאלית כדי לשלוח את המהנדס לצריף התיקונים כדי לתקן את הגשר.



קומנדו קיבורג (Cyborg Commando): אלה מבין הקיבורגים שמציגים ביצועים טובים בשדה הקרב, מקודמים לשורות הקומנדו קיבורג. חייל הקומנדו הזה נושא עמו מספיק כוח אש כדי לחסל בסיס שלם ולכן מדובר באיום גדול מאוד בשדה הקרב. הוא חמוש בתותח שרשרת ולהביור והוא יכול לפעול במהירות כנגד כלי רכב, חיילים רגליים ומבנים.



חוטף מוזח (Mutant Hijacker): סוג נוסף של קומנדו מוזח עם יכולת להחרים כל סוג של רכב שהוא רוצה. כשבוחרים את החוטף ומציבים לאחר מכן את הסמן מעל כלי רכב של האויב, הסמן ייפך לסמן "כניסה" שמודיע שניתן לגנוב את הרכב. אחרי שגונבים רכב, לא ניתן להוציא ממנו את החוטף עד שהרכב נהרס. כשזה יקרה, החוטף יצוץ מחדש והוא יוכל לגנוב רכב אחר. כמו כל המוזחים, החוטף יכול להבריא את עצמו בשדה טיבריום, אם הוא נמצא מחוץ לרכב.



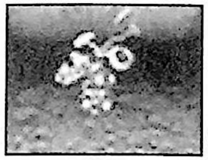
APC תת-קרקעי (Subterranean APC): ה-APC התת-קרקעי יכול לשאת עד חמש יחידות מתחת לפני האדמה אל מטרה. כשהוא נמצא מתחת לאדמה, האויב לא יכול להבחין ב-APC, אלא אם הוא מפעיל מערך חיישנים נייד. ה-APC לא יכול לעלות לפני השטח מתחת לסוגי שטח שונים, כמו אזורים קשים או אזורי מים.

כדי להטעין APC, בחרו את החייל/חיילים שאתם רוצים להעלות על סיפונו ואז סמנו את ה-APC. יופיע סמן "כניסה" כחול. לחיצה שמאלית תטעין את החיילים הנבחרים על ה-APC.

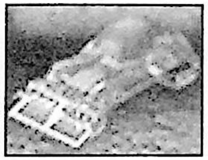
כדי לגרום ליחידות לצאת מה-APC, בחרו אותו ובצעו לחיצה כפולה. לחצו עליו שוב כשסמן "הפריסה" יופיע והיחידות יעזבו את הכלי.



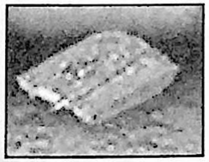
מעגל התקפה (Attack Cycle): השימוש העיקרי של היחידה הזו הוא לסיור, וזו היחידה הקרקעית המהירה ביותר של ה-NOD. למרות שתמורת המהירות הגבוהה הוא כמעט בלי שריון, המעגל יכול לספוג מספר פגיעות לפני שהוא יושמד. הוא נושא צמד משגרי טילים שיכולים לפגוע ביחידות קרקעיות ואוויריות.



דרויד שוחר-צייד (Hunter-Seeker Droid): הדרויד שוחר הצייד הוא כלי מהיר מאוד בו נעשה שימוש כדי "לנקות" את שדה הקרב. היחידות האלה מחפשות אקראית יחידות אויב או מבנים וננעלות עליהן. ברגע שהן נצמדות, היחידות האלה ישמידו את עצמן ואת החפץ אליהן הן ייצמדו. לא ניתן לשלוט ביחידות האלה והן יתחילו לחפש טרף אוטומטית ברגע שתשחררו אותן.



זולל עשב (Weed Eater): כלי הרכב הזה של ה-NOD הוא למעשה מעין מכסחת דשא בה משתמשים כדי לכרות טיבריום מערוצים לשימוש בטילים כימיים. זולל העשב מתנהג כמו מקצרה להוציא שני הבדלים. הוא כורה רק מתוך ערוצי טיבריום ולא קוצר קריסטלים של טיבריום בשדות וכמו כן הוא מעביר את המשא שלו למתקן פסולת טיבריום ולא למזקקה. משתמשים בערוצי הטיבריום הניכרים, אחרי שהם עוברים תהליך במתקן הפסולת, כדי ליצור טילים כימיים קטלניים.

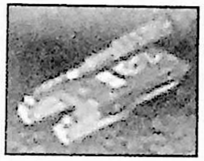


טנק טיק (Tick Tank): לטנק המערכה הקל הזה יש יכולת לחפור את עצמו לתוך האדמה כדי להגביר את היכולות ההגנתיות שלו וכדי לתפקד כסוללת הגנה ניידת. כשהוא בשוחה, רק הצריח וחלק קטן של הכלי נשארים גלויים מעל פני האדמה.

כדי לגרום לטנק להתחפר יש לבחור אותו, ואז לבצע עליו לחיצה שמאלית. היחידה תתחפר במקום ותהפוך לנייחת. כדי להזיז את היחידה שוב, בחרו אותה, ואז בצעו עליה שוב לחיצה שמאלית. ברגע שהטנק יוצא מהאדמה, הוא יכול לזוז שוב.



טנק התגנבות (Stealth Tank): הכלי החדש בלוחמה הנסתרת. טנק ההתגנבות הוא טנק מערכה קל שיכול להסוות את עצמו כדי שהאויבים לא יוכלו לגלות אותו. הטנק לא יכול להמשיך להסוות את עצמו בזמן שהוא מבצע ירי בגלל כמות הכוח הגדולה שנמשכת על ידי מחולל ההסוואה. רק ההגנות של הבסיס וחיילים רגליים יכולים לחשוף טנק מוסווה. עם זאת, מערך החיישנים הנייד של ה-GDI יכול לחוש בנוכחות של טנק כזה.



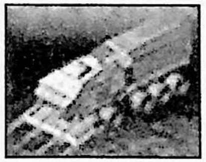
ארטילריה (Artillery): אחרי שהם הבינו שהם זקוקים למשהו שיאפשר להם לגרום הרס בלי חשש מתגובה, ה-NOD פיתחו ארטילריה חדשה לטווח רחוק. בגלל כוח הרתיעה החזק שכלול בירי כזה, היחידה לא יכולה לבצע ירי בלי פריסה והיא לא יכולה לזוז בזמן שהיא פרוסה. כדי לפרוס יחידה, בחרו אותה, ואז בצעו עליה לחיצה שמאלית. כדי לבטל את הפריסה, בחרו את היחידה הפרוסה, ובצעו עליה שוב לחיצה שמאלית.



רשע (Harpy): המסוק הזה הוא מהדור החדש של מסוקי הקרב והוא יעיל ביותר נגד חיל רגלים וכלי רכב שמשוריינים קלות. כמו כל היחידות האוויריות, הרשע חייב לחזור למנחת המסוקים כדי לטעון את הנשקים מחדש.



רכב תיקונים נייד (Mobile Repair Vehicle): כלי הרכב הרובוטי הזה יכול לתקן רכבים פגועים בשדה הקרב. הרכב הזה כולל זרוע נפתחת שמכילה את כל הכלים הנדרשים כדי לתקן רכב ולהחזיר אותו לרמת מוכנות קרבית. אם תציבו את היחידה הזו במצב שמירה, היא תוכל לתקן אוטומטית את כל כלי הרכב בסביבה הקרובה שלה.



מקצרה (Harvester): המקצרה היא קריטית להצלחה כלכלית בשני הצדדים. זוהי היחידה היחידה שיכולה לאסוף טיבריום לצורכי זיקוק. המקצרות יתחילו לאסוף טיבריום אוטומטית אם הן יגלו מרבץ קרוב. ניתן לכוון את המקצרה למיקום מסוים על ידי בחירתה וכוונה לאזור החדש. המקצרה

תמנע אוטומטית מאזורי סכנה והיא תודיע לכם כשהיא לא תוכל להיכנס לאזור מסוים בגלל איומים קרובים. מקצרות טיבריום לא ייכנסו לאזור עוין אלא אם הן יקבלו הוראה מפורשת.

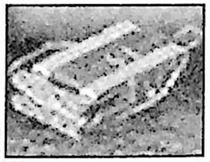


בנשי (Banshee): ניסויים בטכנולוגיה חוצנית אפשרו ל-NOD לפתח את הדור הבא של מטוסי הקרב. המטוס המבריק הזה, עם שם הקוד בנשי, יכול להשמיד כל יחידה או מבנה בעזרת צמד תותחי הפלזמה שלו.



רכב בנייה נייד (Mobile Construction Vehicle): ההקמה של כל בסיס מתחילה עם רכב בנייה נייד (MCV). הרכב הזה יכול לפרוס את עצמו למגרש בנייה פעיל במלואו. זוהי חתיכת ציוד יקרה מאוד עבור ה-GDU וגם עבור NOD.

כדי לפרוס MCV, בחרו אותו, ואז בצעו עליו לחיצה כפולה. אם תראו סמן "פריסה אסורה", משהו חוסם את הפריסה של הרכב. הזיזו את כל היחידות והכלים הרחק ממנו, או שהזיזו אותו הרחק מעצים או סלעים שיכולים למנוע פריסה.

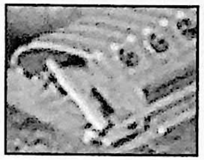


טנק להביור לשון השטן (Devil's Tongue Flame Tank): טרור הוא נשק מטיל אימה והמראה של היחידה המפחידה הזאת מספיק לפעמים לגרום ליחידות של ה-GDI לסגת בבהלה. הטנק הזה יכול להתחפר כמעט בכל האזורים, והוא יכול לשחרר סילוני אש על מטרות תמימות ולצאת פטור מעונש. הלהבות אלה יעילות במיוחד נגד חיל רגלים ומבנים למרות שחשיפה ארוכה ללהבות האלה יכולה להמס גם ברזל.



מונטאוק (Montauk): המונטאוק הוא מרכז הפיקוד הנייד של ה-NOD. קומנדר סלביק והצוות שלו משתמשים בו כדי לנוע בין שדות הקרב השונים. הוא יכול להתחפר מתחת לפני האדמה ובדרך כלל הוא פשוט נשאר במרחק בטוח מהקרב כדי שאנשי הצוות לא יעמדו בסכנה. עם זאת, תנאים מסוימים יכולים לגרום למונטאוק להיכנס לשדה הקרב. אם זה יקרה, יש להגן עליו בכל מחיר.

המבנים של ה-GDI - מסווג



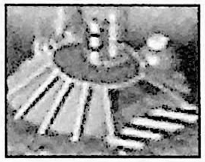
חצר בנייה (Construction Yard): חצר הבנייה היא המקום בו כל החיים מתחילים. היא תאפשר לכם לבנות מבנים אחרים, כך שההגנה על המבנה הזה היא אחד הדברים הכי חשובים לכל מפקד. בחלק מהמשימות, אתם תתחילו עם MCV, אותו ניתן לפרוס לחצר בנייה. במשימות אחרות, חצר הבנייה כבר תהיה במקומה.



תחנת כוח של ה-GDI (GDI Power Plant): תחנות הכוח מספקות כוח חשמלי למבני הבסיס והן קריטיות אם אתם רוצים שמערכות ההגנה של הבסיס יישארו מקוונות. ניתן לשדרג את תחנות הכוח של ה-GDI באמצעות טורבינות. יש שתי פלטפורמות שדרוג לכל תחנת כוח. כל טורבינה תשפר את תפוקת הכוח של התחנה ב-50% לעומת תחנה לא משודרגת.



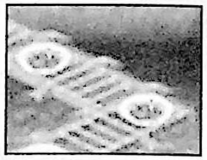
קסרקטין של ה-GDI (GDI Barracks): הקסרקטין מאפשר ליחידות חיל רגלים להתאמן. כמו כן יש לבנות את המבנה הזה לפני שניתן לבנות מבני הגנה לבסיס.



מזקקת טיבריום (Tiberium Refinery): המזקקה הופכת את מטעני הטיבריום לכסף עבורכם. היא גם יכולה לאחסן כמות מסוימת של טיבריום. ברגע שמזקקה מלאה, יש צורך לבנות מגדלי החמצה כדי לאחסן את הכמות העודפת של הטיבריום. אם אין מקום פנוי במזקקה או במגדלי החמצה, הכמות העודפת של הטיבריום תבוזבז לריק.



תותח פולס אלקטרו מגנטי (Electromagnetic Pulse(EMP) Cannon): תותח ה-EMP יכול לירות גל הדף אלקטרו מגנטי רב עוצמה שיגרום לכל כלי הרכב המכניים להפוך ללא פעילים לזמן מה. כל כלי רכב או מבנה שנלכד בגל ההדף ינוטרל עד שהשפעת הגל תעלם.



מחולל הגנה סערת אש (Firestorm Defence Generator): מחולל סערת האש יוצר שדה כוח בלתי חדיר. ברגע שבונים את המחולל, יש להציב פולטי הגנת סערת אש מיוחדים בהיקף של האזור עליו רוצים להגן, ממש כמו חומה. כשמפעילים אותו, שדה הכוח שנוצר כתוצאה מהפולטים האלה יהיה בלתי חדיר. מחולל הגנת סערת האש צורך כמויות גדולות של כוח. מכיוון שכך, הוא יכול לפעול רק תקופת זמן קצרה לפני שהוא צריך להיטען מחדש. תוכלו להפעיל את המגן או לכבותו בהתאם לרצונכם.



מתקן מכ"ם (Radar Installation): מתקן המכ"ם מאפשר למפקדים לראות את שדה הקרב ואת המיקומים היחסיים של הכוחות העוינים והידידותיים. כדי שניתן יהיה להשתמש במכ"ם הוא צריך להיות פעיל כל הזמן, ולכן יש לספק לו כוח רציף.



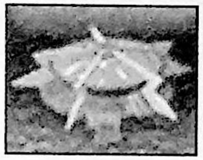
בקרת תותח יונים (Ion Cannon Control): בקרת תותח היונים היא שדרוג למרכז השדרוג שמאפשר לשלוט על הכוון של תותח היונים של ה-GDI שנע במסלול מסביב לכדור הארץ. בלי הבקרה הזו, לא ניתן להשתמש בתותח היונים.



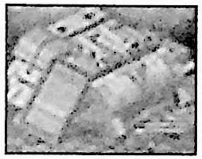
בקרת שוחר-צייד (Hunter-Seeker Control): שדרוג זה למרכז השדרוג מאפשר תקשורת דו-צדדית עם הדרואידים שוחרי הצייד, וכך הם יוכלו לרכוש מטרות. בלי השדרוג הזה לא ניתן לבנות את הדרואידים.



טורבינות כוח (Power Turbines): ניתן להוסיף עד שתי טורבינות כוח לתחנת כוח כדי להגדיל את תפוקת הכוח שלה. התפוקה של כל טורבינה מוספת יותר נמוכה מתחנת כוח חדשה, אבל העלות בהתאם.



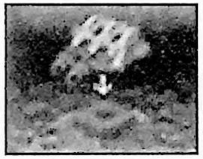
מגדלי החמצת טיבריום (Tiberium Silo): מגדלי החמצת טיבריום מאחסנים טיבריום עודף החל מהרגע שמזקקות הטיבריום מתמלאות לחלוטין. אם המזקקות מתמלאות עד לקצה גבול יכולת האחסנה שלהם, ואין מגדלי החמצה, הטיבריום העודף של המקצרות יבוזבז לשווא.



מפעל המלחמה של ה-GDI (GDI War Factory): המבנה הזה מאפשר בניית רכבים. רכבים מתקדמים מסוימים דורשים בניית מבנים נוספים לפני שניתן יהיה לבנות אותם באמצעות מפעל המלחמה.



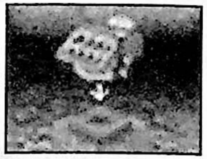
מגדל הרכיבים (Component Tower): מגדל הרכיבים, שמבוסס על עקרון בנייה מודולרית, משמש כבסיס לכל מתקני ההגנה הבסיסיים של ה-GDI. ניתן לבנות את מגדל הרכיבים כמבנה עצמאי או כחלק מחומה. ניתן להצמיד אליו אחד משלושה נשקים: תותח וולקן, משגר RPG או משגר SAM.



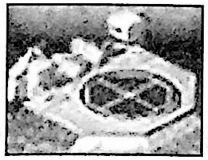
רכיב תותח וולקן (Vulcan Cannon Component): רכיב תותח הוולקן מורכב משני תותחים קטנים שיורים קליעי 50 מ"מ במהירות גבוהה. המטרה הראשית של התותח היא ירי אל עבר חיל רגלים אבל ניתן להשתמש בו, אם בפחות יעילות, כנגד כלי רכב.



רכיב RPG (Rocket Propelled Grenade Component): שדרוג ה-RPG מאפשר לשגר רימונים מונעים אל עבר יחידות האויב. השימוש ב-RPG הוא בעיקר נגד כלי רכב, אבל ניתן להשתמש בו גם כנגד חיל רגלים. מטען חומר הנפץ שלו מבטיח גרימת נזק מהדף לכל היחידות שנלכדות בטווח הפיצוץ.



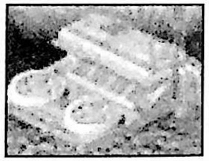
רכיב טילי קרקע-אוויר (Surface to Air Missile Component): טילי קרקע-אוויר, או SAM, הם ההגנה האווירית של ה-GDI. ניתן להשתמש בהם רק כנגד מטוסים או מסוקים.



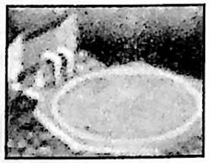
מנחת מסוקים (Helipad): מנחת המסוקים מאפשר לבנות ולחמש מחדש את מסוקי הקרב, המפציצים והמובילים מסוג אורקה. בלי מנחת המסוקים, לא ניתן לבנות את כלי הטייס האלה ולא ניתן לחמש אותם מחדש כשהם חוזרים ממתקפה.



מרכז המחקר של ה-GDI (GDI Tech Centre): מרכז המחקר של ה-GDI הוא המקום בו אנשי ה-GDI מבצעים את הניסיונות שלהם כדי להשיג כלי נשק מתקדמים. יש צורך לבנות את המבנה הזה לפני שניתן לבנות מבנים וכלי נשק מסוימים.



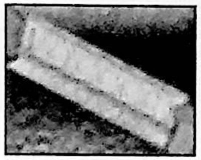
מרכז השדרוג של ה-GDI (GDI Upgrade Centre): מרכז השדרוג משמש כאמצעי קשר עם יחידות מסוימות בשדה הקרב. למרכז השדרוג יש שני פלטפורמות שדרוג זמינות בהן ניתן להציב בקרת תותח יונים או בקרת שוחר-צייד.



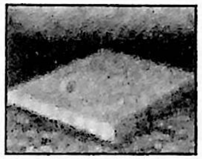
מתקן שירות (Service Depot): משתמשים במבנה הזה כדי לתקן כלי רכב וכלי טייס. כלי רכב או כלי טייס יכולים לנחות בו ואם יש מספיק כסף פנוי, הכלי יתוקן לחלוטין. ניתן לצור טור של כלים שיעלה לתיקון באמצעות יצירת תיבה מסביב ליחידת הנבחרות, וסימון מתקן השירות כמטרה.



חומות בטון (Concrete Walls): מבנה הגנה חסון. חומות הבטון יעילים לעצירת חיילים ורכבים. רק מספר מסוים של יחידות יכול לירות מעל החומות האלה.



שער אוטומטי של ה-GDI (GDI Automatic Gate): המבנה הזה מונע מיחידות אויב ושדות טיבריום כניסה לבסיס. השער נפתח אוטומטית כדי להתיר כניסה ליחידות ידידותיות אבל הוא לא ייפתח בפני יחידות אויב.



מרצפת (Pavement): המרצפות מיועדות להגן על הבסיס שלכם מפני יחידות מתחפרות כמו גם למנוע מאש כבדה או התפוצצויות ליצור מכתשים בבסיס. בנוסף, יחידות על מרצפות ינועו יותר מהר בהשוואה לסוגי שטח אחרים.

שלא כמו מבנים אחרים, ניתן להציב מרצפות גם אם אחד החלקים של המבנה הזה צבוע באדום. רק הרבועים הלבנים ברגע ההצבה אכן ירוצפו. לא ניתן להציב מרצפות על שיפועים או דרכים קיימות.

המבנים של ה-NOD - מסווג



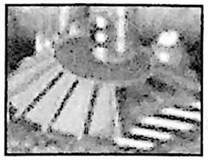
חצר בנייה (Construction Yard): חצר הבנייה היא המקום בו כל החיים מתחילים. היא תאפשר לכם לבנות מבנים אחרים, כך שההגנה על המבנה הזה היא אחד הדברים הכי חשובים לכל מפקד. בחלק מהמשימות, אתם תתחילו עם MCV, אותו ניתן לפרוס לחצר בנייה. במשימות אחרות, חצר הבנייה כבר תהיה במקומה.



תחנת כוח של (Power Plant): תחנות הכוח מספקות כוח חשמלי לכל המבנים בבסיס. בלי מספיק כוח, המבנים לא יתפקדו או שיתפקדו שלא במלוא יכולתם.



היד של NOD (Hand of Nod): ביד של NOD מתאמנות יחידות חיל הרגלים של NOD. המבנה הזה הוא גם דרישה מוקדמת לבניית מבני הגנה בבסיס.



מזקקת טיבריום (Tiberium Refinery): המזקקה הופכת את מטעני הטיבריום לכסף עבורכם. היא גם יכולה לאחסן כמות מסוימת של טיבריום. ברגע שמזקקה מלאה, יש צורך לבנות מגדלי החמצה כדי לאחסן את הכמות העודפת של הטיבריום. אם אין מקום פנוי במזקקה או במגדלי החמצה, הכמות העודפת של הטיבריום תבוזבז לריק.



תותח פולס אלקטרו מגנטי (Electromagnetic Pulse(EMP) Cannon): תותח ה-EMP יכול לירות גל הדף אלקטרו מגנטי רב עוצמה שיגרום לכל כלי הרכב המכניים להפוך ללא פעילים לזמן מה. כל כלי רכב או מבנה שנלכד בגל ההדף ינוטרל עד שהשפעת הגל תעלם.



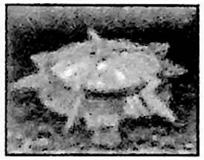
מחולל הסוואה (Stealth Generator): מחולל ההסוואה יכול להסוות את כל היחידות והמבנים באזור גדול. הבסיס יישאר מוסווה עד לכיבויו של המחולל, הבסיס יאבד את אספקת הכוח שלו או שמחולל ההסוואה יושמד. ההגנות והיחידות של הבסיס שיהיו באזור ההשפעה של המחולל יתגלו רק אם הם יבצעו ירי או יעזבו את אזור ההשפעה שלו. יש לציין שיחידות שיוצאות ממפעל המלחמה או מיד ה-NOD או מקצרות שעוזבות את המזקקה יהיו חשופות לזמן קצר מאוד, לפני שמחולל ההסוואה יתאים את עצמו ויסווה גם אותן.



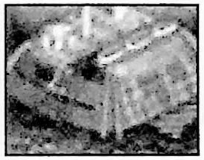
המכ"ם של ה-NOD (Nod Radar): מתקן המכ"ם מאפשר למפקדים לראות את שדה הקרב ואת המיקומים היחסיים של הכוחות העוינים והידידותיים. כדי שניתן יהיה להשתמש במכ"ם הוא צריך להיות פעיל כל הזמן, ולכן יש לספק לו כוח רציף.



תחנת כוח מתקדמת (Advanced Power Plant): תחנת הכוח המתקדמת פועלת בדיוק אותו דבר כמו תחנת כוח רגילה במובן זה שהיא מייצרת כוח ומספקת אותו לבסיס. עם זאת, בזכות העובדה שהיא יותר גדולה ויותר יעילה, תחנת כוח מתקדמת מייצרת כמות כוח כפולה מתחנת כוח רגילה.



מגדל החמצת טיבריום (Tiberium Silo): מגדלי החמצת טיבריום מאחסנים טיבריום עודף החל מהרגע שמזקקות הטיבריום מתמלאות לחלוטין. אם המזקקות מתמלאות עד לקצה גבול יכולת האחסנה שלהם, ואין מגדלי החמצה, הטיבריום העודף של המקצרות יבוזבז לשווא.



מפעל המלחמה של NOD (NOD War Factory): המבנה הזה מאפשר בניית רכבים. רכבים מתקדמים מסוימים דורשים בניית מבנים נוספים לפני שניתן יהיה לבנות אותם באמצעות מפעל המלחמה.



מתקן פסולת טיבריום (Tiberium Waste Facility): מתקן פסולת הטיבריום משמש כנקודת פריקה של יחידות זוללי העשב. המבנה הזה מזקק ומרכז ערוצי טיבריום ניכרים לשימוש בטילים כימיים. ברגע שנאסף מספיק טיבריום, הוא מוטען אוטומטית לטיל כימי, אם יש סילו טיל פנוי. כשהוא נבנה, המתקן הזה מגיע עם זולל דשא אחד.



לייזר (Laser): הלייזר הוא מתקן ההגנה הבסיסי העיקרי של ה-NOD. כמו בן הדוד הגדול שלו, אובליסק האור, הלייזר יורה קרן לייזר מרוכזת אל עבר יחידות אויב. פיתוחים אחרונים בטכנולוגיית הלייזר מאפשרים ללייזר לחולל את הכוח הנדרש להפעלתו, וכך הוא יכול להישאר פעיל גם בתנאי כוח גרועים.



אתר SAM (SAM Site): אתר טילי הקרקע אוויר, או SAM, הוא אמצעי ההגנה העיקרי של ה-NOD כנגד כלי טייס עוינים. ניתן להשתמש בו רק נגד כלים אוויריים.



אובליסק האור (Obelisk of Light): אובליסק האור הוא נשק מפחיד ועצום. הוא עבר שיפורים משמעותיים מאז שהוא נראה לאחרונה בשדה הקרב. תפוקת הכוח הועלתה ומעט מאוד יחידות יכולות לשרוד ולו פגיעה אחת שלו.



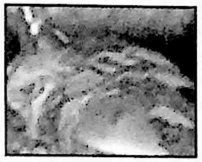
מרכז המחקר של ה-NOD (NOD Tech Centre): מרכז המחקר של ה-NOD הוא המקום בו אנשי ה-NOD מבצעים את הניסיונות שלהם כדי להשיג כלי נשק מתקדמים. יש צורך לבנות את המבנה הזה לפני שניתן לבנות מבנים וכלי נשק מסוימים.



מנחת מסוקים (Helipad): מנחת המסוקים מאפשר לבנות ולחמש מחדש את הבנשי ואת הרשע. בלי מנחת המסוקים, לא ניתן לבנות את כלי הטייס האלה ולא ניתן לחמש אותם מחדש כשהם חוזרים ממתקפה.



סילו טיל (Missile Silo): הסילו של הטיל מאפשר ל-NOD לשגר נשקים ארוכי טווח אל עבר האויב, במיוחד טילי אשכול וטילים כימיים.



מקדש ה-NOD (Temple of Nod): באולמות של המבנה המסתורי הזה, אנשי ה-NOD ממשיכים בניסויי הטיבריום שלהם ומנהלים מחקר מתקדם. בניית המבנה הזה מאפשרת בנייתם של יחידות דרויד שוחר-צייד וגיוס של קומנדו קיבורג וחוטף מוזח. שימו לב שבגלל שיש צורך בכמות משאבים גדולה לייצר את היחידות האלה, תוכלו לכלול רק אחד מכל סוג בצבא שלכם בכל עת. תוכלו לאמן חדש אם היחידה הנוכחית תושמד.



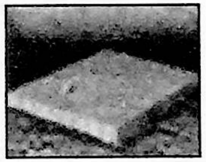
החומות של ה-NOD (Nod Walls): מבנה ההגנה הבסיסי הזה יעיל לעצירת חיילים וכלי רכב כאחת. רק יחידות מסוימות יכולות לירות מעבר לחומות.



גדרות לייזר (Laser Fencing): גדרות הלייזר מורכבות מעמדות שפולטות קרן לייזר רציפה בין אחת לשנייה, וכך הן יכולות לעצור ביעילות כלי רכב וחיילים. בגלל שניתן להציב עמדות לייזר במרחק של ארבעה תאים זו מזו, ניתן ליצור היקף הגנתי במהירות. עם זאת, הגדרות האלה צורכות כמות גדולה של כוח כדי להישאר פעילות.



שער אוטומטי של ה-NOD (NOD Automatic Gate): המבנה הזה מונע מיחידות אויב ושדות טיבריום כניסה לבסיס. השער נפתח אוטומטית כדי להתיר כניסה ליחידות ידידותיות אבל הוא לא ייפתח בפני יחידות אויב.



מרצפת (Pavement): המרצפות מיועדות להגן על הבסיס שלכם מפני יחידות מתחפרות כמו גם למנוע מאש כבדה או התפוצצויות ליצור מכתשים בבסיס. בנוסף, יחידות על מרצפות ינועו יותר מהר בהשוואה לסוגי שטח אחרים.

שלא כמו מבנים אחרים, ניתן להציב מרצפות גם אם אחד החלקים של המבנה הזה צבוע באדום. רק הרבועים הלבנים ברגע ההצבה אכן ירוצפו. לא ניתן להציב מרצפות על שיפועים או דרכים קיימות.

יחידות GDI ו-NOD

GDI	יחידות GDI מיוחדות
חיל רגלים קל	חיל רגלים עם סילוני קפיצה
זורק דיסק	אומגן
חיל רגלים עם סילוני קפיצה	
מהנדס	הולך רוח
רופא	נחתת
זאבון זולל	קודיאק
APC אמפיבי	ממותה סימן 2
טיטאן	דרויד שוחר-צייד
MLRS מרחף	
משסע	
מערך חיישנים נייד	
מסוק קרב אורקה	
מפציץ אורקה	
מטוס משא אורקה	
מקצרה	

יחידות NOD	יחידות NOD מיוחדות
חיל רגלים קל	קומנדו קיבורג
חיל רגלים עם טילים	
חיל רגלים קיבורג	מונטאוק
מהנדס	דרויד שוחר-צייד
חוטף מוזח	
מעגל התקפה	
APC תת קרקעי	
טנק להביור לשון השטן	
טנק טיק	
טנק מתגנב	
ארטילריה	
רכב תיקונים	
רשע	
בנשי	
זולל דשא	מקצרה

מבני GDI ו–NOD

מבנים של ה–GDI

חצר בנייה
תחנת כוח
טורבינת כוח
מזקקת טיבריום
מגדל החמצת טיבריום
קסרקטין
מפעל מלחמה
מגדל רכיבים
תותח וולקן
שדרוג RPG
שדרוג SAM
מכ"ם
מרכז שדרוג
בקרת שוחר–צייד
בקרת תותח יונים
מנחת מסוקים
מרכז מחקר
מתקן שירות
תותח אלקטרו מגנטי
מחולל סערת אש
אזור קיר סערת אש
עמדות אור
שער אוטומטי
מרצפות

מבנים מיוחדים של ה–GDI

תותח יונים
שוחר–צייד
פולס אלקטרו מגנטי
הגנת סערת אש

מבנים של ה–NOD

חצר בנייה
תחנת כוח
מזקקת טיבריום
מגדל החמצת טיבריום
היד של NOD
מפעל מלחמה
צריח לייזר
SAM
תותח פעימה אלקטרו מגנטית
מתקן פסולת טיבריום
אובליסק האור
מחולל הסוואה
מנחת מסוקים
מרכז מחקר
מכ"ם
סילו טיל
עמדות אור
חומות בטון
עמדות גדרות לייזר
המקדש של NOD
תחנת כוח מתקדמת
מרצפות
שער אוטומטי

מבנים מיוחדים של ה–NOD

טיל כימי
טיל אשכול
שוחר צייד
פולס אלקטרו מגנטי

כיצד לשחק
ב-C&C Tiberian Sun

כיצד להלום אחד בשני

מתחילים את המשחק

בחירת צד: GDI או NOD

COMMAND AND CONQUER: TIBERIAN SUN מאפשר לכם לשחק כמפקדי אחד משני הצבאות הבאים שמאוד שונים זה מזה: הנחתים המכובדים של ה-GDI או המעריצים האכזריים של אחוות ה-NOD.

אם תבחרו את ה-GDI, אתם תלחמו כנגד ה-NOD. אם תבחרו את NOD, אתם תלחמו כנגד ה-GDI. במשחקים מרובי משתתפים, כל אחד מהצדדים יכול לנסות לשכנע את השבטים המוזחים (הידועים כנשכחים) לחבור לצידו. עם זאת, במשחקים לשחקנים יחידים, רק ה-GDI יכול לחבור לנשכחים.

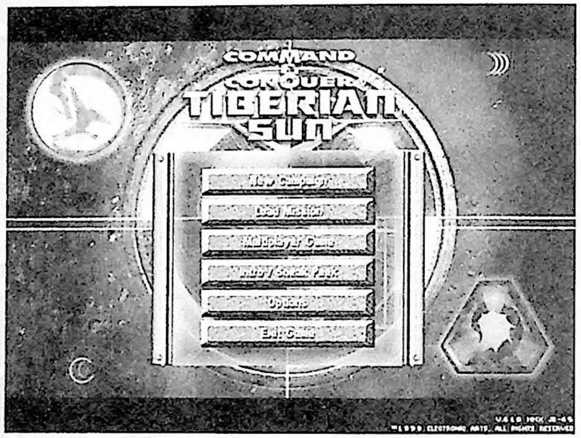
הכוחות של NOD ואלה של ה-GDI שונים זה מזה בצורה די קיצונית כשלכל צד הנקודות החלשות והחזקות שלו. בנוסף, כל צד סומך על יחידות, טכנולוגיות ופילוסופיות מלחמה שונות. כוחות ה-GDI משתמשים בטכניקות קרביות ויחידות מסורתיות בעוד שצבאות ה-NOD מעדיפים הסוואה וטכנולוגיה מתקדמת.

כשתתחילו לשחק במערכה חדשה מהתפריט הראשי, תופיע תיבת דו-שיח שתבקש ממכם לבחור בשורות איזה צד אתם רוצים לשחק. בצעו את הבחירה שלכם באמצעות לחיצה על הצד המתאים והמשחק יתחיל. תוכלו לבחור את הצד גם באמצעות הכנסת התקליטור המתאים לכונן התקליטורים בפעם הראשונה לפני שתבחרו לשחק במערכה (אחד התקליטורים הוא של ה-GDI והשני הוא של NOD).

תפריט מסך הכותרת

כשתפעילו את המשחק, אתם תגיעו למסך ההתחלה. בחרו את הצד שאתם מעדיפים, GDI או NOD, ואתם תראו לאחר מכן סרט הקדמה בהתאם לבחירה שלכם לפני שתגיעו לתפריט הראשי.

מכאן תוכלו לבחור את סוג המשחק שתרצו לשחק, לקבוע את הגדרות המשחק, לטעון משחק שמור ולראות תקצירים של מוצרים עתידיים של Westwood.



התחלת מערכה חדשה (New Campaign)

אם תרצו לשחק במערכה חדשה, בחרו את האפשרות הזו. המשחק החדש שלכם יתחיל עם מסך שיאפשר לכם לבחור את הצד בו תרצו לשחק: GDI או NOD.

רמות קושי (Difficulty Levels)

יש שלוש רמות קושי שמשנות את האיזון של המשחק. אנחנו ממליצים לשחק ברמת קושי נורמלית (Normal), אבל אם אתם מרגישים שהמשחק יותר מדי קשה, או יותר מדי קל, תוכלו לתפור אותו לטעמכם על ידי מיתוג רמת הקושי לקלה (Easy) או קשה (Hard). ניתן לשנות את רמת הקושי רק לפני התחלת המשחק - לא תוכלו לשנות אותה אחרי שתתחילו לשחק במשחק מערכה.

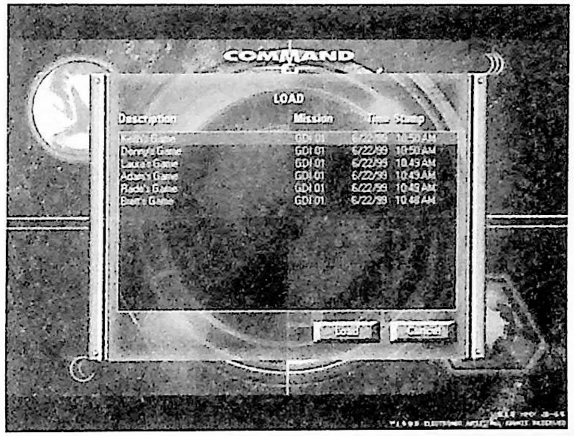
בתלות ברמת הקושי שתבחרו, היחידות והמבנים של האויב שלכם יכולים להיות יותר יקרים/זולים והוא יבנה אותם יותר מהר/לאט.

טעינת משימה (Load Mission)

אם אתם רוצים לשחק במשימה ששמרתם קודם לכן, בחרו את האפשרות הזו.

מסך טעינת המשימה

מהמסך הזה (ראו תרשים), לחצו על החץ שמצביע כלפי מעלה או כלפי מטה כדי לעבור על כל רשימת המשימות השמורות. בחרו את המשימה השמורה שאתם רוצים לטעון ובצעו לחיצה שמאלית על LOAD.



משחק מרובה משתתפים (Multiplayer Game)

האפשרות הזו מאפשרת לכם לבחור לשחק במשחק טורי (Serial) באמצעות מודם או כבל טורי מוצלב, משחק אימון (Practice), משחק מרובה משתתפים ברשת מקומית (Network) אם התוכנה תזהה שאתם מחוברים לרשת כזו או משחק אינטרנט (Internet) דרך Westwood Online. תוכלו למצוא יותר פרטים לגבי משחקים מרובי משתתפים אם תעיינו במדריך העזר, תלחצו על הקישור "documentation " בתפריט הפתיחה או ממסך ההפעלה האוטומטית.



אפשרויות (Options)

מהתפריט הזה, תוכלו לגשת לבקרות המשחק כדי לשנות את הרזולוציה של המשחק, את עוצמת הקולות, קיצורי המקלדת, אפשרויות רשת והגדרות משחק כמו מהירות, קצב גלילה, רמת פירוט ורמת קושי.

יציאה מהמשחק (Exit Game)

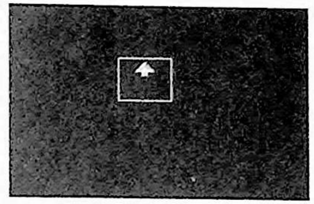
בחרו את האפשרות הזו כדי לצאת מהמשחק ולחזור למערכת ההפעלה.

הממשק הבסיסי

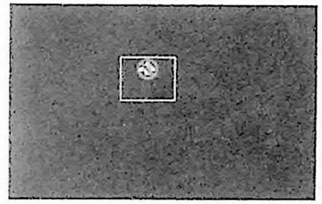
הממשק של COMMAND AND CONQUER: TIBERIAN SUN תוכנן כך שהוא יאפשר לכם להשיג שליטה מרבית על היחידות והמבנים שלכם בלי להתאמץ יותר מדי. העכבר יזיז את הסמן שלכם במסך ובתלות על מה שתלחצו, אתם יכולים לתת פקודות ליחידות, לבנות מבנים, לתקוף, לבצע תיקונים ופקודות נוספות.

ככלל אצבע, ב-COMMAND AND CONQUER: TIBERIAN SUN , ביצוע לחיצה שמאלית מאשר פקודות, משנה מצבים או בוחר מבנים או יחידות. לחיצה ימנית משהה או מבטלת פעולות, מצבים ובחירות.

זזים במסך



כדי לגלול את חלון המשחק העיקרי למקומות שונים בשדה הקרב, הזיזו את הסמן לקצה המסך. הסמן ישתנה לכדי חץ ירוק והמבט שלכם על שדה הקרב יגלול בכוון שלו. אם תהיו בקצה של שדה הקרב, יופיע סמל בצורת "לוכסן" מעל החץ כדי לציין שזהו קצה שדה הקרב ולא תוכלו לגלול יותר בכוון הזה. תוכלו לגלול את החלון הראשי של המשחק גם על ידי לחיצה והחזקה של כפתור העכבר הימני וגרירת הסמן לכוון שתרצו. ניתן לשנות את קצב הגלילה דרך תפריט הבקרות של המשחק.



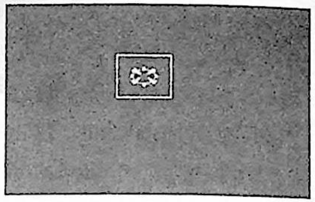
הסימול כשלא ניתן לגלול יותר בכוון מסוים

נותנים פקודות ליחידות

כדי לגרום ליחידות שלכם לפעול, בחרו יחידה באמצעות לחיצה שמאלית עליה, ואז הזיזו את הסמן לנקודה הרצויה בשדה הקרב אליה אתם רוצים שהיחידה שלכם תזוז.

אם הסמן יהיה מעל מטרה אפשרית, הוא ישתנה לאחד מסמני המטרה. אם תבצעו לחיצה שמאלית בנקודה הזו אתם תגרמו ליחידה לתקוף את המטרה אם היא נמצאת בטווח שלה, או לזוז לכוונה ולתקוף אותה כשהיא תהיה בטווח. אחרת, היחידה תנוע אל הנקודה עליה לחצתם אם האזור עביר עבור היחידה שבחרתם.

חלק מהאזורים עבירים ליחידות חיל רגלים אבל לא לכלי רכב. אם תורו לכלי רכב לנוע אל עבר אזור בלתי עביר, הוא ינסה להתקרב אל היעד ככל האפשר.



כדי לבטל מצב תזוזה/התקפה (או כל מצב אחר), בצעו לחיצה ימנית והבחירה של היחידה תבוטל. למרות שהיחידה כבר לא תהיה בחורה, היא תמשיך לבצע את הפקודה האחרונה שנתתם לה. כדי להפסיק תזוזה של יחידה, בחרו אותה וכוונו אותה ליעד אחר או לחצו על S כדי לגרום לה לעצור.

פעולות קבוצתיות

כדי לחסוך זמן, אתם יכולים להקים קבוצות של יחידות. כדי לבחור מספר יחידות בו זמנית, בצעו לחיצה שמאלית והחזיקו את כפתור העכבר לחוץ. גררו את סמן העכבר כדי שהתיבה שתופיע תכלול את כל היחידות שאתם רוצים לבחור. קו התיבה יראה את הטווח של הבחירה. כדי להשלים את בחירת היחידות שחררו את כפתור העכבר וכל היחידות בתחום התיבה ייבחרו. אתם יכולים לתת פקודות לקבוצה כמו ליחידה בודדת. חלק מהיחידות בקבוצה יכולות שלא להגיב לפקודות מסוימות. לדוגמה, מהנדס בקבוצה לא יכול לבצע הוראת תקיפה מכיוון שהוא לא נושא נשק.

המעטה

כשתתחילו משימה, רוב שדה הקרב יהיה תחת מעטה שחור. זה מייצג אזורים לא ידועים של שדה הקרב שעדיין לא נחשפו. כשתזיזו יחידות שלכם לקצה השטח הגלוי, המעטה ייחשף מסביב ליחידה בתלות בטווח הראייה שלה. אתם יכולים להורות ליחידה לנוע עמוק לתוך המעטה, וכך לגלות חלקים גדולים יותר של האזור בבת אחת.

פס הצד

פס הצד הוא הכלי באמצעותו תוכלו לגשת למידע ויכולות שלא קשורים ישירות ליחידות שלכם. אתם תמצאו שם את הבקרות שיאפשרו לכם לבנות יחידות ומבנים. אם תבנו מתקן מכ"ם, בפס הצד יופיע מבט מכ"ם של שדה הקרב. בפס הצד תוכלו גם לראות כמה כוח מיוצר בבסיס שלכם לעומת הכוח הנדרש.

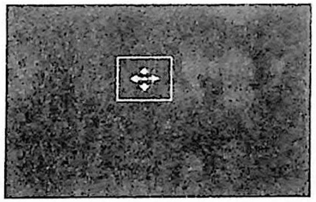
בניית הבסיס שלכם

בניית בסיס השדה שלכם קריטית להצלחה בחלק גדול של המשימות כמו גם התחזוקה של הבסיס וההגנה עליו מפני התקפות אויב. הבסיס הכרחי לאיסוף משאבים (טיבריום שנקצר על ידי מקצרות הטיבריום באמצעות מזקקות הטיבריום), כמו גם לבנייה והגנה של יחידות.

כדי להתחיל את הבנייה של הבסיס שלכם, חייבת לעמוד לרשותכם חצר בנייה. אם חצר הבנייה אינה נמצאת במקומה עם התחלת המשימה, אתם תצטרכו לפרוס את רכב הבנייה הנייד שלכם (MCV). הזיזו את ה-MCV לאתר בו תרצו להקים את חצר הבנייה שלכם. ברגע שה-MCV יגיע למקום, הזיזו את סמן העכבר מעל ה-MCV והוא ישתנה לסמן פריסה. אתם חייבים להבטיח אזור פתוח מכל הכוונים של ה-MCV כדי לפרוס אותו. אם אין מספיק מקום פתוח כדי לפרוס את ה-MCV שלכם, הסמן ישנה את צורתו לסמן "אי אפשר לפרוס" וה-MCV לא יפרוס את עצמו. אחרת, בצעו לחיצה שמאלית כדי לפרוס את ה-MCV ולהפוך אותו לחצר בנייה.



סמן שמסמל שאי אפשר לפרוס את ה-MCV



סמן פריסה

ברגע שתקימו את חצר הבנייה, פס הצד יהפוך לפעיל ויתמלא בצלמיות שונות. בחלון הגדול העליון בפס הצד, יכול להופיע סמל גדול של ה-GDI או של NOD, תלוי בצד שתבחרו. ברגע שתבנו מתקן מכ"ם ויהיה לכם מספיק כוח כדי להפעיל אותו, האזור הזה יציג את מפת המכ"ם שלכם.

בנייה

מתחת לתצוגת המכ"ם נמצא טור אופקי של ארבעה כפתורים. לכל כפתור יש פעולה בודדת: תיקון מבנה, מכירת מבנה או יחידה, הדלקת/כיבוי מבנה או כניסה למצב נקודות פנייה.

מתחת לכפתורים האלה נמצאים שני טורים של צלמיות. הטור השמאלי מציג את המבנים שחצר הבנייה שלכם יכולה לבנות. הטור הימני מציג את היחידות שאתם יכולים לייצר. כפתורי החצים בתחתית פס הצד מאפשרים לכם לגלול את האפשרויות האלה. לחיצה שמאלית על חץ מעלה/מטה תגלול את הצלמיות מעלה או מטה, צלמית אחת בכל לחיצה. לחיצה ימנית על חץ מעלה/מטה תגלול את הצלמיות דף אחד מלא בכל פעם.

כדי לבנות יחידה או מבנה בצעו לחיצה שמאלית על הצלמית שמייצגת את הפריט שאתם רוצים לבנות. הבנייה לוקחת זמן, כמו שתראו על פי הצבע המתחלף של הפריט. עלות הבנייה תורד אוטומטית מכמות הכסף שלכם. ניתן לבנות רק כלי רכב אחד וחייל אחד בו זמנית. אם תציבו את סמן העכבר מעל צלמית (בלי לבצע לחיצה) אתם תראו את עלות הייצור של הפריט.

ניתן ליצור תור בנייה של מספר חיילים או כלי רכב כך שהם ייוצרו אוטומטית. עושים זאת באמצעות לחיצה על הצלמיות של הפריטים השונים שאתם רוצים לבנות. יש הגבלה של חמישה פריטים בתור ייצור בכל זמן נתון.

עם סיום בנייה של מבנה תופיע המילה "READY" מעל החלק העליון של צלמית המבנה בפס הצד. בצעו לחיצה שמאלית על הצלמית והסמן שלכם יומר לרשת הצבה בשדה הקרב. הרשת הזו תראה לכם כמה מקום ידרוש המבנה ברגע שתציבו אותו. הזיזו את הרשת למיקום שבחרתם עבור המבנה ובצעו לחיצה שמאלית כדי להציב אותו. הרשת חייבת להיות לבנה כדי שתוכלו להציב את המבנה. תאים אדומים ברשת מציינים שאזור ההצבה חסום ואתם לא תוכלו להציב שם את המבנה.

לא תוכלו לבנות מבנים נוספים בזמן שרשת ההצבה נמצאת בשדה הקרב. כדי לבנות מבנים נוספים, הציבו את המבנה או בטלו את ההצבה. כדי לבטל את

ההצבה, בצעו לחיצה ימנית בזמן שרשת ההצבה פעילה. רשת ההצבה תיעלם. ביצוע לחיצה ימנית על צלמית בפס הצד תבטל את הבנייה ותחזיר את הכסף המושקע חזרה להון הכללי שלכם.

עם סיום אימון או יצירה של יחידה, היחידה החדשה תופיע מתוך מבנה המקור שלה (הקסרקטין עבור יחידות חיל רגלים או מפעל המלחמה עבור כלי רכב). כדאי מאוד לשמור על מקום פנוי בפתח של המבנים האלה כדי שהיחידות לא יתנגשו זו בזו ולא יחסמו את היציאה של יחידות אחרות.

כוח

בפס הצד, משמאל לצלמיות הבנייה, נמצא פס צר עם מחוון אנכי. זהו פס הכוח שלכם – וכדאי מאוד שתשימו לב אליו! כל מבנה שתבנו ידרוש כוח. מאוד חשוב לדעת כמה כוח יש לכם וכמה כוח אתם צורכים.

המחוון האנכי יראה לכם כמה כוח הבסיס שלכם דורש כדי לפעול באופן מיטבי, בעוד שהפס האנכי יראה לכם כמה כוח מיוצר בבסיס שלכם. אם הוא יהיה בצבע ירוק, לבסיס שלכם יש מספיק כוח כדי שכל המבנים שבניתם יפעלו כראוי. אם הפס יהיה בצבע צהוב, כמות הכוח גבולית וקרובה ללא מספיקה. אם המחוון יהיה אדום, זה יסמן שכמות הכוח שהבסיס מייצר אינה מספיקה לחלוטין.

כוח רגיל

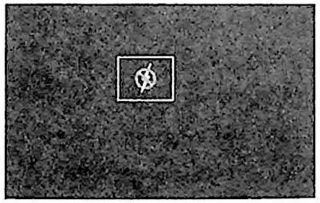
כמות הכוח שמייצרות תחנות הכוח תלויה ברמת התקינות שלהן. וודאו שכל התחנות שלכם תקינות לחלוטין או שתגלו פתאום שחסר לכם כוח ברגע הכי לא מתאים.

כוח נמוך

אם אין מספיק כוח, קצב הייצור יהיה איטי, המכ"ם יכבה (אם תבנו מתקן מכ"ם) וגם ההגנות של הבסיס יפסיקו לתפקד. תחנות הכוח מהוות מטרות טובות, במיוחד אם לאויב יש הגנות בסיס רבות. בלי כוח, האויב לא יכול לאסוף מידע, הוא לא יכול להגיב במהירות ויהיו לו הגנות בסיס בינוניות למדי.

כפתור הכוח

כפתור הפעלת/הפסקת הכוח על פס הצד, שמיוצג כחץ ברק, יכול לעזור לכם לכבות/להפעיל מבנים. התכונה הזו שימושית בעיקר אם כמות הכוח שהבסיס מייצר אינה מספקת ואתם תצטרכו להפעיל מייד את ההגנות של הבסיס במלוא כוחן. לחצו על כפתור מיתוג הכוח בפס הצד והסמן ישנה צורתו לחץ ברק. לחצו על כל מבנה והוא יכבה/יפעיל את עצמו. ליד מבנים כבויים תופיע צלמית שתייצג את מצבם. כשתכבו מבנה, כל יחידה, מבנה או יכולת שתלויים במבנה הזה לא יהיו זמינים עד שתפעילו את המבנה שוב.


כוח מכובה


כוח מופעל

בניית קסרקטין

אם תהיה לכם חצר בנייה וכמות כסף מספקת, אתם תוכלו לבנות קסרקטין. הקסרקטין מאפשר לכם לאמן יחידות חיל רגלים. בתחילה, סוגי היחידות שתוכלו לאמן יהיו מוגבלים, אבל כשתשלימו משימות, אתם תקבלו טכנולוגיות חדשות ושדרוגים. מהר מאוד תוכלו לייצר יחידות עם יכולות מיוחדות.

כסף, טיבריום וקציר

יש רק סוג אחד של משאב שתאספו כדי לעשות כסף: טיבריום. אתם תמצאו טיבריום בשדות טיבריום ואתם תצטרכו לקצור אותו כדי להפיק כסף. אתם חייבים לבנות מזקקת טיבריום כדי להפוך את הטיבריום לכסף שימושי.

מעל פס הצד, מד הכסף עוקב אחרי כמות הכסף הזמינה לייצור מבנים ויחידות. הכמות הזו תפחת כשתבנו או תתקנו יחידות ומבנים ותגדל אם תמכרו מבנים, תזקקו טיבריום ממקצרת טיבריום או שתמצאו ארגז שמכיל כסף.

יש שני סוגים של טיבריום: ירוק וכחול. קל מאוד, יחסית, למצוא טיבריום ירוק, אבל הוא רעיל ליחידות חיל רגלים, והוא ישמיד אותן אם הן יישארו בקרבתו יותר מדי זמן. לעומת זאת טיבריום כחול די נדיר ולכן הוא בעל ערך גבוה יותר מטיבריום ירוק. כמו כן, טיבריום כחול מאוד דליק והוא יתפוצץ אם הוא יפגע מיריות.

מקצרה ומזקקת טיבריום

סיירו מסביב לבסיס שלכם עד שתמצאו קצת טיבריום. ברגע שתמצאו, בחרו את המקצרה באמצעות לחיצה שמאלית והציבו את הסמן שלכם מעל הטיבריום. הסמן ישתנה לסמן התקפה. למקצרה אין נשק – הסמן הזה מציין שהסמן נמצא מעל טיבריום שניתן לקצור. בצעו לחיצה שמאלית נוספת והמקצרה תתקדם אל עבר הטיבריום ותאסוף אותו. מאותו רגע המקצרה תאסוף את הטיבריום ותוביל אותו למזקקה עד שהוא ייגמר.

החזרה בכוח

אתם יכולים להכריח מקצרה לחזור למזקקה מוקדם, לפני שהיא מלאה, באמצעות לחיצה שמאלית על המקצרה, ואז הצבת הסמן מעל מזקקה. הסמן ישנה צורתו לסמן "כניסה" (3 חצים כחולים). אם תבצעו לחיצה שמאלית על המזקקה, אתם תורו למקצרה לחזור למזקקה עם המטען הנוכחי שלה. כמו תמיד, תוכלו לבטל את הבחירה של המקצרה באמצעות לחיצה ימנית.

הערה: *אם תזיזו את המקצרה למקום כלשהו ולא אל עבר מקור טיבריום אותו היא צריכה לאסוף, המקצרה לא תאסוף טיבריום.* כשהיא תגיע ליעד שלה, היא תישאר שם עד שתורו לה לזוז שוב. האיסוף האוטומטי יהיה פעיל רק אחרי שתבנו מזקקה.

שדרוג מבנים (GDI בלבד)

ה–GDI מפעילים מערכת בנייה מודולרית שמאפשרת הוספה של מרכיבים למבנים מסוימים, וכך לשפר את היכולות של אותו מבנה. יש שלושה מבנים אותם ניתן לשדרג: תחנות כוח, מרכזי שדרוג ומגדלי רכיבים. המיקום עבור כל אחד מהמבנים האלה הוא דיסק עם ארבעה חורים שמציין היכן מתאימים המרכיבים הנוספים.

כפתור התיקונים ותיקונים

כדי לתקן מבנה או יחידה, בצעו לחיצה שמאלית על כפתור מפתח הברגים שנמצא בפס הצד. סמן העכבר בשדה הקרב יהפוך למפתח ברגים ויתחיל להסתובב כשתציבו את הסמן מעל מבנה פגוע. בצעו לחיצה שמאלית עם מפתח הברגים על המבנה שתרצו לתקן. המפתח יהבהב על גבי המבנה כל זמן התיקון. עלות התיקון תופחת אוטומטית מכמות הכסף שלכם. תוכלו לתקן מספר מבנים בו זמנית. כדי להפסיק תיקון של מבנה, בצעו עליו לחיצה שמאלית בזמן שצלמית מפתח הברגים עדיין פעילה. בצעו לחיצה ימנית כדי לצאת ממצב התיקון.

כפתור המכירה ומכירה

כדי למכור מבנה, בצעו לחיצה שמאלית על כפתור ה–'$' בפס הצד וסמן העכבר ישנה צורתו לסמן $ בצבע זהב. כשהסמן יהיה מעל מבנה שניתן למכור, הוא יתחיל להסתובב. בצעו לחיצה שמאלית על המבנה שתרצו למכור. המבנה יימכר ואתם תקבלו חזרה אחוז מסוים מעלות הבנייה המקורית של אותו מבנה. באמצעות השיטה הזו, אתם תוכלו למכור גם כלי רכב שיהיו על מתקן השירות.

היזהרו! כל עוד הסמן יהיה במצב $, כל מבנה שתבצעו עליו לחיצה שמאלית יימכר! כדי לצאת ממצב המכירה בצעו לחיצה ימנית.

נקודות פנייה

Tiberian Sun מאפשר לכם לקבוע פטרולים אוטומטיים בבסיס, לתקן נתיבים ווקטורי התקפה בעזרת מערכת נקודות פנייה. נקודות הפנייה יהיו קבועות ויישארו בשדה הקרב עד שתמחקו אותן.

הצבת נתיב נקודות פנייה

הדרך הפשוטה ביותר להשתמש בנקודות פנייה היא להזיז יחידות ממיקום אחד לאחר. על ידי קביעת נתיב, אתם יכולים לגרום ליחידות להימנע מאיומים או להתגנב מאחורי בסיס אויב כדי לתקוף אותו מהצד הפחות מוגן שלו. כדי להשיג זאת, בצעו לחיצה שמאלית על כפתור נקודות הפנייה (או לחצו על W). זה יציב אתכם במצב נקודות פנייה. בשביל הפעם הזאת, לחצו רק פעם אחת. כל פעם רציפה שתלחצו על כפתור נקודות הפנייה, אתם תעברו על נתיבי נקודות הפנייה שאתם יכולים להציב. שימו לב שהצבע של הדגל על הכפתור ישתנה כדי שתוכלו לדעת איזה נתיב אתם בחרתם.

ברגע שתהיו במצב נקודות פנייה, בצעו לחיצה שמאלית כדי לקבוע את נקודת הפנייה הראשונה. שימו לב שהספרה '0' תופיע לצד נקודת הפנייה הראשונה. סדר המספרים חשוב, כי זה הסדר אחריו יעקבו היחידות, מ-0 ל-1 ל-2 וכך הלאה.

אחרי שתציבו את נקודת הפנייה הראשונה, הציבו את הסמן במקום אחר ובצעו לחיצה שמאלית. כך תצרו את נקודת הפנייה מס' 1. תוכלו להמשיך להציב נקודות פנייה כפי שתראו לנכון. שימו לב שנקודות הפנייה מחוברות כך שתוכלו לדעת פחות או יותר כיצד היחידות ינועו ממקום למקום. יחידות קרקעיות יצטרכו לנווט מסביב לאזורים בלתי עבירים אבל הן ינסו להישאר צמוד ככל האפשר לנתיב.

כשתסיימו להציב את נקודות הפנייה, בצעו לחיצה ימנית כדי לצאת מהמצב הזה. אם תרצו לחזור למצב הזה שוב, בצעו לחיצה שמאלית על אחת מנקודות הפנייה כשאף יחידה או מבנה אינם בחורים.

הזזת ומחיקת נקודות פנייה

כדי להזיז נקודת פנייה, בצעו לחיצה שמאלית על אחת מנקודות הפנייה שאתם רוצים לשנות בנתיב. ברגע שתהיו במצב נקודות פנייה, בצעו לחיצה שמאלית על הנקודה שתרצו להזיז. כך, למעשה, אתם תרימו אותה. הזיזו את הנקודה למיקום החדש שלה ובצעו לחיצה שמאלית כדי להניח אותה.

כדי למחוק נקודת פנייה, בחרו את הנקודה כפי שהוצג לעיל. ברגע שתרימו את הנקודה, לחצו על מקש הסרת נקודת הפנייה ('–') כדי למחוק אותה.

מעקב אחרי נקודות פנייה

כדי לגרום ליחידה לעקוב אחרי הנתיב שקבעתם, בחרו את היחידה/יחידות ובצעו לחיצה שמאלית על אחת מנקודות הפנייה שלכם. היחידה תנוע אל עבר נקודת הפנייה ותמשיך לעקוב אחרי שאר נקודות הפנייה של הנתיב לפי הסדר עד שהיא תגיע לסוף הנתיב. שימו לב: היחידות פשוט ינועו לאורך הנתיב בלי להיכנס לקרב עם יחידות אויב.

סגירת מסלול (פטרול)

ניתן להשתמש בנקודות הפנייה כדי לייצר נתיב של פטרול, זו תהיה למעשה סדרה של נקודות פנייה בלולאה. כל היחידות שתשלחו לפטרול ימשיכו לעקוב אחרי נקודות הפנייה על פי סדרן כל עוד לא תורו להן אחרת.

כדי לייצר נתיב פטרול, הציבו את נקודות הפנייה הרצויות ואז, בלי לצאת ממצב הצבת נקודות הפנייה, לחצו והחזיקו את המקש SHIFT ולחצו על נקודת הפנייה הראשונה של הנתיב. הסמן ישנה את צורתו לנתיב לולאה כשתחזיקו את מקש ה-SHIFT לחוץ. בצעו לחיצה שמאלית כדי לקבוע את הפטרול.

פטרול שמירה

כדי לגרום ליחידות מפטרלות לתקוף כל יחידת אויב בהן הן יתקלו, בחרו את היחידות שיעקבו אחרי הנתיב או אחרי נתיב הפטרול ולחצו על ALT+CTRL כשתבצעו לחיצה שמאלית על אחת מנקודות הפנייה. היחידות הנבחרות יעקבו אחרי הנתיב, ויתקיפו את כל יחידות האויב בהן הן יתקלו.

נתן להשתמש בפטרול השמירה ליותר מאשר רק התקפות. הצבת יחידות תיקון (רופא או רכב תיקונים נייד) בפטרול שמירה תאפשר לאותה יחידה לתקן/להבריא את כל היחידות הידידותיות הסמוכות לנתיב. ברגע שהיחידה תבריא, יחידת התיקון תחזור לנתיב ותמשיך לחפש אחר יחידות אחרות שזקוקות לעזרה.

ניתן להציב גם כלי טייס בפטרול שמירה. הם יפטרלו כל עוד תהיה להם מספיק תחמושת. כשזו תיגמר, הם יחזרו למנחת שלהם, יטענו, ואז ימשיכו בנתיב.

שימוש מתקדם בנקודות פנייה

ניתן להשתמש בנקודות הפנייה לא רק לצורך הזזת יחידות. הצבת נקודת פנייה על מבנה יכולה לגרום ליחידות לבצע מספר פעולות שונות.

תקיפת מבנים מסוימים

הצבת נקודת פנייה על מבנה אויב תורה ליחידות לעקוב אחרי הנתיב כדי להתקיף את המבנה. אם תשתמשו במהנדסים, הם ינסו לתפוס את המבנה. אם אחד המבנים לאורך הנתיב ייתפס או יושמד, היחידות הנותרות ימשיכו לאורך הנתיב וימשיכו לתקוף את שאר המבנים עליהם נמצאות נקודות פנייה.

תיקון אוטומטי (GDI בלבד)

הצבת אחת מנקודות הפנייה ישירות על מתקן שירות של ה-GDI תגרום ליחידות שעוקבות אחרי הנתיב לעצור ולעבור תיקונים במתקן השירות. אם

יחידה נמצאת במתקן השירות לצורכי תיקונים כשמגיעה אליו יחידה נוספת, היחידה השנייה תחזור ללולאת הנתיב, והיא תבדוק בכל סיבוב אם מתקן השירות פנוי. אם הוא יהיה פנוי, היחידה תעלה על המתקן ותתוקן. אחרי סיום התיקונים, היחידה הזאת תחזור לעקוב אחרי הנתיב שלה.

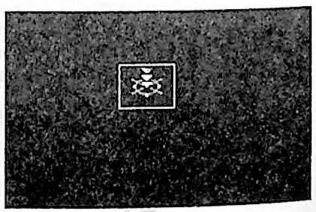
מכ"ם

אם לא תבנו מתקן מכ"ם, סמלי הברית שלכם (GDI או NOD) יופיעו במקום התצוגה הפעילה של המכ"ם. אם המכ"ם יהיה פעיל, אתם תראו מפה של שדה הקרב ואת כל היחידות שאינן מכוסות על ידי המעטה. במצב משחק מרובה-משתתפים, כפתור המכ"ם ממתג בין תצוגת מכ"ם לבין הצגת מידע נוסף לגבי האויב שלכם. מזמן לזמן יוצגו קטעי וידאו בחלון המכ"ם כדי לתת לכם מידע חשוב לגבי הקרב.

תפיסת מבני אויב

כשהמשחק יתקדם, יחידת חיל רגלים, המהנדס, תהיה לזמינה. המהנדסים אינם חמושים אבל הם יאפשרו לכם לתפוס מבני אויב, לתקן גשרים ולתקן עד הסוף מבנים ששייכים לכם. כדי לעשות זאת, בצעו לחיצה שמאלית על מהנדס והציבו את הסמן מעל מבנה אויב, צריך תיקון של גשר או מבנה תחת שליטתכם. הסמן ישנה צורתו לסמן "כניסה" עבור מבני אויב או למפתח ברגים מוזהב עבור תיקוני גשרים או מבנים פגועים שלכם.

סמן הכניסה



כשתתפסו מבנה, הוא יהפוך לחלק מהבסיס שלכם. אתם תוכלו לבנות מבנים נוספים מסביבו, למכור אותו או פשוט לעזוב אותו לנפשו אבל למנוע מהאויב להשתמש בו. בתלות בסוג המבנה שתתפסו, יכול להיות שתוכלו לבנות מספר יחידות שבדרך כלל אינכם יכולים לבנות. יכול להיות שהאויב ינסה לכבוש את המבנה חזרה, אז כדאי שתתכוננו להגן עליו היטב.

בדיקה

כדי לבדוק את המצב הבריאותי של יחידה או מבנה, בחרו אותם באמצעות לחיצה שמאלית כשהסמן יהיה במצב בחירה (בטלו בחירה באמצעות לחיצה ימנית). כל עוד הפס יהיה ירוק, הנבדק בריא. כשגודל הפס יקטן ויהפוך לאדום, היחידה/המבנה הנבדקים סובלים מנזק גדול יותר והם יהיו קרובים להשמדה. יחידות שנמצאות במצב צהוב או אדום אינן מתפקדות באותה יעילות כמו יחידה שמצב הפס שלה ירוק. זה יכול להתבטא בזמן בנייה ארוך יותר, תזוזה איטית יותר ועוד כמה השפעות שליליות.

לחלק מהיחידות יש יכולת נשיאה, שמצוינת על ידי סדרה של תיבות בפינה השמאלית התחתונה של היחידה הנבחרת. התיבות האלה יראו לכם מייד כמה היחידה נושאת וכמה מקום נותר פנוי.

תיקון יחידות

בשלב יותר מאוחר, תוכלו לבנות/לייצר מתקן שירות, חיל רפואה או רכב תיקון נייד. מתקן השירות ורכב התיקון הנייד יכולים לתקן כלי רכב פגועים וכלי טייס בעוד שרופאים יכולים להבריא יחידות חיל רגלים שנפגעו.

כדי לתקן כלי רכב ניזוק, בחרו אותו והציבו את הסמן מעל מתקן שירות. הסמן ישנה צורתו לסמן "כניסה". בצעו לחיצה שמאלית והיחידה תעלה על המתקן ותתחיל לתקן את עצמה. אם תבחרו מספר יחידות, הן יתוקנו אחת אחרי השנייה. כמות הכסף הנדרשת תופחת מיידית מהחשבון שלכם כשהכמות הנדרשת תלויה בסוג היחידה ובגודל הנזק.

כדי לתקן כלי רכב או חיילים בעזרת רכב התיקון הנייד או רופא, בחרו את רכב התיקון הנייד או את הרופא באמצעות לחיצה שמאלית והציבו את הסמן מעל יחידה פגועה. הסמן ישנה צורתו למפתח ברגים עבור רכב התיקון הנייד או צלב אדום עבור הרופא. אם תתקנו את היחידות בצורה כזאת, לא תהיה עלות תיקון.

אפשרויות

בחירת מצב האפשרויות תעצור את כל הפעילות בשדה הקרב בזמן שתשנו את ההגדרות הויזואליות, הקוליות ואת בקרות המשחק. שימו לב שבמשחק מרובה-משתתפים, המשחק לא יושהה בזמן שתשנו את ההגדרות – אתם תישארו חשופים ופגיעים להתקפות אויב!

טעינת משחק (Load Mission)

בחרו את האפשרות הזו מתפריט האפשרויות אם תרצו לשחק במשימה ששמרתם קודם לכן.

תפריט טעינת המשחק

בצעו לחיצה שמאלית על החץ שמצביע כלפי מעלה או החץ שמצביע כלפי מטה כדי לעבור על רשימת המשחקים השמורים. לאחר מכן בצעו לחיצה שמאלית על הכפתור "LOAD" כדי לטעון את המשחק הנבחר.

אם תרצו לעזוב את המסך הזה בלי לטעון משחק, בצעו לחיצה שמאלית על "CANCEL".

שמירת משימה (Save Mission)

בחרו את האפשרות הזו מתפריט האפשרויות כדי לשמור את המשימה בה אתם משחקים. בתפריט שמירת המשחק, בחרו חריץ שמירת משחק בו תרצו להשתמש. אם תשמרו משחק על חריץ תפוס, המשימה השמורה הקיימת תוחלף על ידי המשחק השמור החדש. אם תרצו לשמור לחריץ חדש, בחרו [Empty Slot] ותנו שם למשימה שלכם. מספר המשחקים שניתן לשמור תלוי רק במקום הפנוי בכונן הקשיח שלכם. אם לא יהיה לכם מספיק מקום פנוי בכונן הקשיח, לא יופיע חריץ ריק. אתם תצטרכו לשמור את המשימה על משימה קיימת או למחוק כמה משחקים שמורים.

הערה: המשחק ישמור משחקים רק תחת המחיצה אליה מותקן המשחק.

תפריט שמירת המשימות

בצעו לחיצה שמאלית על החץ שמצביע כלפי מעלה או החץ שמצביע כלפי מטה כדי לעבור על רשימת המשחקים השמורים. לאחר מכן בצעו לחיצה שמאלית על הכפתור "SAVE" כדי לשמור את המשחק הנבחר. אם תרצו לעזוב את המסך הזה בלי לשמור משחק, בצעו לחיצה שמאלית על "CANCEL".

מחיקת משימה (Delete Mission)

בחרו את האפשרות הזו מתפריט האפשרויות כשתרצו להיפטר מכמה משחקים שמורים. זה שימושי במיוחד אם תצטרכו לשחרר מקום פנוי בכונן הקשיח.

בתפריט מחיקת המשימה בחרו את המשימה שאתם רוצים למחוק באמצעות ביצוע לחיצה שמאלית על שמה. לאחר מכן לחצו על "DELETE" כדי למחוק את המשימה.

חלון אישור יופיע כדי לוודא שזה מה שאתם רוצים לעשות. אם אתם אכן רוצים למחוק את המשימה, בצעו לחיצה שמאלית על "YES", אחרת, לחצו על "NO".

נטישת משימה (Abort Mission)

בחרו את האפשרות הזו אם תחליטו שאתם לא אוהבים את המצב בשדה הקרב ותרצו לברוח למסך הראשי. חלון אישור יופיע כדי לוודא שזה מה שאתם רוצים לעשות. תוכלו להתחיל את המשימה מחדש באמצעות החלון הזה, אם תלחצו על הכפתור "RESTART MISSION".

בקרות משחק (Game Controls)

מהתפריט הזה תוכלו להתאים לטעמכם את אפשרויות הקול, מהירות המשחק וקצב גלילת המסך.

מהירות המשחק (Game Speed)

פס המחוון הזה מאפשר לכם לשנות את המהירות בה המשחק יפעל.

מהירות גלילה (Scroll Speed)

השתמשו בפס המחוון הזה כדי לקבוע את קצב הגלילה של מסך המשחק. ככל שתקבעו ערך גבוה יותר, כך המפה תגלול יותר מהר במשחק.

בקרות קול (Sound Controls)

כדי לשלוט בעוצמת הקול של המוזיקה ו/או האפקטים, גררו את המחוון שמאלה או ימינה. הזזת המחוון ימינה תגביר את עוצמת הקול והזזתו שמאלה תחליש אותו. אם תרצו לכבות את המוזיקה או את האפקטים, גררו את המחוון שמאלה עד הסוף.

חזרה למשימה (Resume Mission)

בצעו לחיצה שמאלית על "RESUME MISSION" כדי לחזור למשימה הנוכחית.

תקציר (Briefing)

אם תשכחו מה היעדים של המשימה, בצעו לחיצה שמאלית על "BRIEFING" כדי לראות אותם שוב. כשתהיו מוכנים לחזור למשימה, לחצו על הכפתור "RESUME".

תמרונים מתקדמים

אחרי שתלמדו להכיר את הבקרות הבסיסיות לשליטה על היחידות שלכם, יגיע הזמן בו יהיה כדאי לכם ללמוד כמה בקרות מתקדמות בהן תוכלו להשתמש ב- COMMAND AND CONQUER: TIBERIAN SUN. אם אתם מתכוונים לבחון את היכולות שלכם נגד שחקנים אחרים, חיוני שתלמדו כיצד להשתמש בבקרות האלה.

פעולה	מקשי(י) ברירת מחדל	הסבר
אפשרויות	ESC	1
שמירה על אובייקט	G	2
פיזור יחידה (יחידות)	X	3
עצירת יחידה (יחידות)	S	4
מעקב אחרי יחידה	F	5
כפיית פתיחה באש	CTRL + **לחיצה שמאלית**	6
כפיית תזוזה	ALT + **לחיצה שמאלית**	7
קביעת נקודת מסע עבור מפעל מלחמה או קסרקטין	CTRL+ALT+**לחיצה שמאלית**	8
מעבר אל אירוע מכ"ם/אווה	V	9
מצב נקודות פנייה	W	10
חיבור נקודות פנייה בלולאה	SHIFT + **לחיצה שמאלית**	11
קביעת פטרול שמירה	CTRL + ALT+**לחיצה שמאלית**	12
מחיקת נקודת פנייה	Delete	13
קביעת מיקום מפה טקטית 1	CTRL + F9	14
קביעת מיקום מפה טקטית 2	CTRL + F10	15
קביעת מיקום מפה טקטית 3	CTRL + F11	16
קביעת מיקום מפה טקטית 4	CTRL + F12	17
מרכוז המפה הטקטית על הבסיס	H	18
הזזת פס הצד מעלה	Page Up	19
הזזת פס הצד מטה	Page Down	20
מיתוג מצב כוח	P	21
תפיסת תמונת מסך	CTRL + C	22
היחידה הבאה	N	23
היחידה הקודמת	B	24
בחירת כל היחידות	E	25
יצירת קבוצה	CTRL + 0-9	26
בחירת קבוצה	0-9	27
מרכוז המפה על קבוצה	ALT + 0-9	28
הוספת יחידה לקבוצה	SHIFT + 0-9	29
הוספת יחידה לקבוצה	SHIFT + **לחיצה שמאלית**	30

הסבר הטבלה

1. פתיחת תפריט האפשרויות. כדי לעשות זאת לוחצים על המקש 'ESC'. המשחק יושהה ברקע להוציא במשחקים מרובי משתתפים.
2. כך תוכלו להורות לאחת היחידות שלכם לעקוב אחרי יחידה ידידותית. בוחרים את היחידה השומרת, לוחצים ומחזיקים את 'G' ואז לוחצים על היחידה עליה רוצים לשמור.
3. כך תורו ליחידות הנבחרות לברוח מהמיקום בו הן נמצאות באותו רגע. בוחרים את היחידות שרוצים לפזר ולוחצים על 'X'. בכל פעם שתלחצו על 'X', היחידות יבחרו מיקום חדש.
4. כך תכריחו את היחידות הנבחרות לעצור מייד במקום. בוחרים את היחידות שרוצים לעצור ולוחצים על 'S'.
5. המסך הטקטי ימורכז על ויעקוב אחרי היחידה הנבחרת כשהיא תזוז במפה. בוחרים את היחידה אחריה רוצים לעקוב ולוחצים על 'F'. כדי לבטל את המצב הזה, לוחצים על 'F' שוב.
6. כך כופים על המבנה או היחידה הנבחרים לירות אל עבר מיקום מסוים ולא משנה אם יש שם אובייקט אויב או לא. בחרו את המבנים או את היחידות בהם תרצו להשתמש ובצעו לחיצה שמאלית על המיקום בזמן שתלחצו ותחזיקו את המקש 'CTRL'. היחידות והמבנים שתבחרו ימשיכו לירות אל עבר המטרה שתקבעו להם עד שתיגמר להם התחמושת או שתתנו להם מטרה אחרת.
7. כך כופים על יחידות נבחרות לזוז אל עבר מיקום. בחרו את היחידות בהן תרצו להשתמש ובצעו לחיצה שמאלית על המיקום בזמן שתלחצו ותחזיקו את המקש 'ALT'. היחידות יעשו את מיטב יכולתן כדי להגיע קרוב ככל האפשר למיקום שתסמנו להן בלי לעבור על חוקי המשחק.
8. כך תורו ליחידות שמיוצרות במפעל מלחמה או בקסרקטין לנוע אל עבר נקודה מסוימת ברגע שהן ייצאו מפתח המפעל. בחרו את המפעל או את הקסרקטין, גללו אל עבר היעד בו תרצו למקם את הנקודה הזו ובצעו לחיצה שמאלית בזמן שתלחצו ותחזיקו את CTRL ואת ALT ביחד. כל היחידות החדשות שייוצרו ינועו אל עבר הנקודה הזו עם גמר הייצור.
9. הזזת המסך הטקטי כך שימורכז על המיקום של אירוע המכ"ם/אווה האחרון. ברגע שמתרחש משהו שגורם לאירוע מכ"ם או אווה, לחצו על 'V' והמסך ימורכז על המיקום של האירוע הזה.

10. הצבת הסמן במצב נקודות פנייה. לחיצה על 'W' תאפשר לכם להציב נקודות פנייה. לחצו שוב על 'W' או בצעו לחיצה ימנית כדי לצאת מהמצב הזה.
11. ניתן לייצר לולאת נקודות פנייה, וכך ליצור נתיב פטרול. הציבו את נקודות הפנייה ואז לחצו והחזיקו את 'SHIFT' ובצעו לחיצה שמאלית על הנקודה הראשונה במערך. סמן נקודות הפנייה ישתנה לסמן נקודת פנייה עם חץ עגול וכך תדעו שאתם יוצרים לולאה.
12. כך תורו ליחידות שנעות בפטרול לתקוף כל יחידת אויב בה הן יתקלו. בחרו קבוצה של יחידות לחצו והחזיקו את ALT + CTRL ובצעו לחיצה שמאלית על אחת מנקודות הפנייה של הפטרול. היחידות יעקבו אחרי מסלול נקודות הפנייה אבל יפתחו אוטומטית באש על כל יחידות האויב שיהיו בטווח. היחידות יחזרו למסלול ברגע שיחידות האויב יושמדו.
13. מחיקת נקודת פנייה מהרשימה. בחרו את נקודת הפנייה שתרצו למחוק, ואז לחצו על המקש 'Delete'. זה יקצר את רשימת נקודות הפנייה.
14. קביעת נקודה עליה תמורכז המפה הטקטית. הזיזו את המפה הטקטית למקום שתבחרו ולחצו על CTRL + F9. ברגע שתרצו למרכז את המפה על הנקודה הזו, לחצו על F9.
15. קביעת נקודה עליה תמורכז המפה הטקטית. הזיזו את המפה הטקטית למקום שתבחרו ולחצו על CTRL + F10. ברגע שתרצו למרכז את המפה על הנקודה הזו, לחצו על F10.
16. קביעת נקודה עליה תמורכז המפה הטקטית. הזיזו את המפה הטקטית למקום שתבחרו ולחצו על CTRL + F11. ברגע שתרצו למרכז את המפה על הנקודה הזו, לחצו על F11.
17. קביעת נקודה עליה תמורכז המפה הטקטית. הזיזו את המפה הטקטית למקום שתבחרו ולחצו על CTRL + F12. ברגע שתרצו למרכז את המפה על הנקודה הזו, לחצו על F12.
18. מרכוז המפה הטקטית על חצר הבנייה. לחצו על 'H' והמפה הטקטית תמורכז על חצר הבנייה. אם לא תהיה ברשותכם חצר בנייה, המפה תמורכז על המבנה הכי יקר שיש לכם.
19. גלילת שני הצדדים של הפס הצד עמוד אחד שלם מעלה. לחצו על 'Page Up' וכל פס הצד יגלול מעלה עמוד אחד ולא רק פריט אחד בכל פעם.
20. גלילת שני הצדדים של הפס הצד עמוד אחד שלם מטה. לחצו על 'Page Down' וכל פס הצד יגלול מטה עמוד אחד ולא רק פריט אחד בכל פעם.

21. מיתוג הסמן למצב כוח וממנו. לחצו על 'P' כדי למתג את הסמן למצב כוח. לחצו על 'P' שוב כדי לצאת ממצב הכוח. מצב הכוח מאפשר לכם לכבות/להפעיל מבנים.
22. יצירת תמונת מסך PCX ברזולוציה של 640x480. לחצו על Ctrl + C ותמונת מסך תישמר בכונן הקשיח. בכל פעם שתבצעו את הפעולה הזו תישמר תמונה חדשה לפי הסדר. לדוגמה, GAME001, GAME002 וכו'.
23. בחירת היחידה הבאה במפה. בחרו יחידה ולחצו על 'N' כדי לבחור אוטומטית את היחידה הבאה ברשימה ולא משנה היכן היא נמצאת במפה.
24. בחירת היחידה הקודמת במפה. בחרו יחידה ולחצו על 'B' כדי לבחור אוטומטית את היחידה הקודמת ברשימה ולא משנה היכן היא נמצאת במפה.
25. בחירת כל היחידות שלכם שנמצאות במפה הטקטית. לחצו על 'E' וכך תבחרו את כל היחידות שלכם שניתן לראות במפה באותו הזמן. בצעו לחיצה ימנית כדי לבטל את הבחירה הזאת..
26. יצירת קבוצה אותה יהיה ניתן לבחור מיידית באמצעות לחיצה על מספר הקבוצה. בחרו את היחידות שתרצו שיהיו חלק מקבוצה. לאחר מכן לחצו על Ctrl ועל מספר בין 9–0. הקבוצה תקבל את המספר שתלחצו עליו. אם תצמידו קבוצה חדשה למספר תפוס, הוא יוצמד לקבוצה החדשה.
27. בחירת הקבוצה לה מוקצה המספר. לחצו על מספר בין 9–0 (בהנחה שיצרתם קבוצה והקצתם לה את המספר הזה).
28. בחירת קבוצה ומרכוז המפה עליה. לחצו על Alt + 0-9 והמפה הטקטית תמורכז על הקבוצה הזאת. כמובן שקודם כל עליכם ליצור קבוצה מתאימה למספר. אם הקבוצה תהיה מפוזרת, המשחק יבחר את היחידה הכי חזקה בקבוצה וימרכז עליה את המפה.
29. הוספת יחידה לקבוצה שיצרתם קודם לכן. בחרו את היחידה שתרצו להוסיף לקבוצה ואז לחצו על SHIFT + מספר הקבוצה אליה תרצו להוסיף את היחידה.
30. הוספת יחידה לקבוצה נבחרת. בחרו את הקבוצה ואז לחצו והחזיקו את SHIFT ובצעו לחיצה שמאלית על היחידה שתרצו להוסיף אליה. ניתן לעשות זאת מספר פעמים כדי להוסיף עוד יחידות.

מקשים רק למשחקים מרובי-משתתפים

פעולה	מקשי(י) ברירת מחדל	הסבר
מיתוג ברית	A	יצירת ברית עם שחקן אחר. בחרו יחידה של השחקן אתו תרצו ליצור ברית ולחצו על 'A'. זה יקשור בברית רק את השחקן שעל יחידה שלו תבצעו לחיצה על 'A'. השחקן האחר חייב להגיב באותה צורה אחרת היחידות שלו ימשיכו לירות אל עבר היחידות שלכם.
מיתוג מכ"ם מפה	TAB	מיתוג אזור המכ"ם בין מפת מכ"ם למסך התוצאות. לחצו על 'TAB' כדי למתג בין שני המצבים האלה. לחצו שוב על 'TAB' כדי לחזור למצב הקודם.

Tiberian Sun License Agreement

YOU MUST READ THIS PRODUCT LICENSE (THIS "LICENSE") CAREFULLY. BY USING THIS SOFTWARE, YOU ARE ACKNOWLEDGING THAT YOU HAVE READ AND UNDERSTAND THIS LICENSE AND ARE AGREEING TO BE BOUND BY ITS TERMS. IF YOU DO NOT AGREE TO THESE TERMS, YOU MAY PROMPTLY RETURN THE UNUSED SOFTWARE AND RELATED MATERIALS TO THE PLACE WHERE YOU OBTAINED THEM FOR A FULL REFUND.

WARNING: THIS LICENSE CONTAINS "RULES OF PLAY" WHICH, IF VIOLATED, MAY AFFECT YOUR ABILITY TO PLAY THE GAME IN A NETWORK ENVIRONMENT. THIS LICENSE ALSO CONTAINS WARNINGS WITH RESPECT TO CONTENT TO WHICH YOU MAY BE EXPOSED.

1. GRANT OF LIMITED LICENSE. Westwood Studios, Inc. ("Westwood") hereby grants you (either an individual or an entity), the end user, the limited, non-transferable right to use this one copy of this software/cartridge product, and any accompanying electronic files and printed materials (collectively the "Product"), on any single computer or game platform only for your personal use and enjoyment. This License is your proof of license to exercise the rights granted herein and must be retained by you. Westwood may terminate this License if you fail to comply with any of the terms contained herein.

2. COPYRIGHT AND RESTRICTIONS. You have no ownership rights to the Product. The Product is owned by Westwood and/or its suppliers, is distributed exclusively by Electronic Arts Inc. ("EA"), and is protected by the United States copyright laws and international treaty provisions. EA and Westwood retain all rights not expressly granted herein. You must therefore treat the Product like any other copyrighted material (e.g. a book or musical recording).

The Product is licensed to you only for your personal use and enjoyment and may not be used for any commercial purpose whatsoever. You may not loan, rent, lease, give, sell, offer for sale, sublicense or otherwise transfer the Product, or any portion of the Product or anything incorporated therein, including any screen display, sound or accompanying documentation, to any third party, nor may you permit any other person to use the Product in exchange for remuneration. Further, you may not place the Product on any computer, communications, or other system or network that would allow multiple users to access it. Notwithstanding the foregoing, in one case you may transfer your rights under this License on a permanent basis provided you transfer this License and the Product, including all accompanying printed materials, while retaining no copies, and the recipient agrees to the terms of this License. If the Product is an update, any transfer must include this update and all prior revisions.

You also may not copy, modify, adapt, translate, create derivative works of, publicly perform, publicly display, distribute, transmit, decompile, disassemble or otherwise reverse engineer or attempt to reverse engineer or derive source code from, all or any portion of the Product or anything incorporated therein, including any screen display, sound or accompanying documentation, or permit or encourage any third party to do so. Notwithstanding the foregoing, if the Product contains personal computer software, you may either (a) make one copy of the software solely for backup or archival purposes, or (b) transfer the software to a single hard disk provided you keep the original solely for backup or archival purposes. Further, if the Product contains a map or level editor, you may use the editor in accordance with the instructions in the accompanying documentation to create maps or levels for your personal use and enjoyment, and you may allow others to use such maps or levels for their personal use and enjoyment, but in no event may such maps or levels be exploited commercially in any manner, by you or any other person or entity.

3. COMMERCIAL EXPLOITATION PROHIBITED. Without limiting the generality of the foregoing restrictions, specifically you may not offer the Product on a pay-per-play basis or on a computer system or network to which you lease or rent access to others, electronically distribute the Product, or any portion of the Product or anything incorporated therein, including any screen display, sound or accompanying documentation, or, if the Product contains a map or level editor, sell or permit any third party to sell maps or levels you create for use with the Product. Commercial exploitation licenses are available in certain circumstances by contacting EA or Westwood as set

forth at the end of this License.

4. GAME SERVERS. The ability to operate this Product over the Internet is dependent on the availability of servers to connect your game with other game players. Without limiting the generality of any other provision of this License, although at the time of the initial commercial release of this Product, EA and/or Westwood maintains servers with which you can connect to play the Product over the Internet, neither EA nor Westwood guarantees that it will continue to maintain those servers or that any server will be adequate for your use or maintained for any period of time and there is no guarantee that pricing for access to servers will not change in the future.

The only authorized method of accessing any server to use the Product is by using an unmodified copy of the Product as distributed by or for EA. You shall select and then use any such server all at your sole cost, expense and risk, including any communication costs, such as telephone charges and/or Internet access fees.

Neither EA nor Westwood shall have any responsibility or liability to you or any other person or entity for selecting a server, any technical, service or other problems or difficulties that you may experience in connection with connecting to or using a server, any player's or server operator's compliance with any rules or procedures set forth in this License, the acts or omissions of any player or server operator or any cost or expense incurred by you in connection with the selection or use of a server, or otherwise in connection with any server.

5. APPROPRIATE GAME PLAY; RESPONSIBILITY FOR GAME PLAY. You agree to not take any action or pass any communication, either in or through the Product, that interferes with another player's ability to enjoy his or her play of the game or which is objectionable or inappropriate. Without limiting the generality of the foregoing, examples of unacceptable behavior include harassing, threatening, embarrassing or intimidating another player or person or entity, transmitting any unlawful, harmful, threatening, abusive, profane, offensive, obscene, harassing, defamatory, vulgar or hateful communication or material, or any racially, ethnically or otherwise objectionable communication or material; impersonating another person or entity, including, without limitation, an EA or Westwood employee or representative, an employee or representative of the operator of the server, another player or an information provider; disparaging the Product, EA, Westwood or any of their representatives or employees, the server operator or its representatives or employees, any other player or any other person or entity; and, intentionally or unintentionally violating any applicable local, state, national or international law, regulation or treaty. You are completely and solely liable for all communications and other activities of every kind and nature conducted by or through your screen name/log-in name.

6. LOSS OF PRIVILEGES. In the event that you engage in conduct prohibited by this License, or otherwise commit any other breach of this License, then one or more of the following may occur: you may be issued a warning; your account's chat or other communication abilities may be turned off; use of your account may be temporarily or permanently blocked; and your use of any other on-line gaming or other similar account that you then or may in the future maintain with the operator of the server, EA or Westwood or their respective affiliates may be temporarily or permanently blocked.

7. NO MONITORING OR PRIVACY. Communications in connection with the Product are not private and often occur in real-time. Although the rules regarding appropriate game play are set forth in this License, no person or entity will, as a matter of policy, screen, edit, monitor or police the content of the communications or other materials transmitted by players, and therefore there is no promise or guarantee that other players will not provide content or access to content that players or their parents may find objectionable or inappropriate. Notwithstanding the lack of any policy of screening, editing, monitoring or policing the content of the materials or communications transmitted by players, you acknowledge and agree that, to the extent permitted by applicable law, the operator of the server may, in its sole discretion, monitor some, all or none of the "chat" and other areas of the game for adherence to this License, choose to act upon inappropriate use of "chat" features or game play, collect, disclose, distribute, compile and otherwise use for its purposes, as it deems appropriate, any and all data and information gathered from use of the Product and its "chat" features.

8. U.S. GOVERNMENT RESTRICTED RIGHTS. The Product, including all accompanying written materials, are provided with RESTRICTED RIGHTS. Use, duplication, or disclosure by the Government is subject to restrictions as set forth in Restricted Rights in Technical Data and Computer Software Clause at FAR 52.227-7013(c)(1)(ii) or FAR 52.227-19. Publisher is Westwood Studios, Inc. 2400 North Tenaya, Las Vegas, NV 89128. Distributed exclusively by EA.

9. LIMITED WARRANTY. You expressly acknowledge and agree that use of the Product is at your sole risk. The Product is provided "as is" and without warranty of any kind, except that EA warrants that the software/cartridge will perform substantially in accordance with the accompanying written materials for a period of ninety (90) days from the date of the Product's initial purchase. Any implied warranties on the Product are limited to ninety (90) days. Some states/jurisdictions do not allow limitations on duration of an implied warranty, so the above limitation may not apply to you.

10. NO OTHER WARRANTIES. WESTWOOD AND EA disclaim all other warranties, express, implied or, to the extent permissible by law, statutory, including all warranties of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement, with respect to the Product. nEITHER WESTWOOD NOR EA warrantS that the Product will satisfy the requirements of your computer system or that the Product is without defect or error or that the operation of the Product will be uninterrupted.

11. CUSTOMER REMEDIES. Westwood's and EA's entire liability and your exclusive remedy shall be, at EA's option, either return of the price paid for the Product or repair or replacement of the Product that does not meet the Limited Warranty set forth in Section 4, and that is returned to EA with a copy of your receipt. In no event shall Westwood's or EA's liability with respect to this limited warranty exceed the cost of replacement of the media on which the Product is recorded. The Limited Warranty set forth in Section 4 is void if failure of the Product has resulted from accident, abuse, misapplication or any wrongful act by you. Any replacement of the Product will be warranted for the remainder of the original warranty period or thirty (30) days, whichever is longer. Neither these remedies nor any product support services offered by EA or Westwood are available for this U.S.A. version Product outside of the U.S.A.

12. LIMITATION OF LIABILITY. In no event shall EA, Westwood or its or their suppliers be liable for any damages whatsoever (including, without limitation, consequential, special, indirect, direct, incidental, loss of business profits, business interruption, loss of business information, or other pecuniary loss) arising out of the use or inability to use the Product, even if EA or Westwood has been advised of the possibility of such damages. Because some states and/or jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of liability for consequential or incidental damages, the above limitation may not apply to you. In no event shall westwood's or EA's liability by operation of law, if any, be greater than the price you paid for the Product. The warranty and remedies set forth herein are exclusive and in lieu of all others, oral or written, statutory, express or implied. No dealer, distributor, agent or employee is authorized to make any modification or addition to this warranty.

13. GENERAL. This License sets forth the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes all prior negotiations, understandings and agreements, whether written or oral, between the parties hereto concerning the subject matter hereof. This License is governed by the laws of the State of California. This License is severable. Should any provision of this License be held to be void, invalid or unenforceable, the remaining provisions hereof shall not be affected and shall continue in effect as though such unenforceable provision has been deleted herefrom. The name of this License and the headings of the sections of this License are inserted merely for convenience and shall not be used or relied upon in connection with the construction or interpretation of this License. For more information about EA's or Westwood's licensing policies, please write: Electronic Arts Inc., 209 Redwood Shores Parkway, Redwood City, CA 94065-1175, Attention: General Counsel.